

SCHOOL-SCOUT.DE



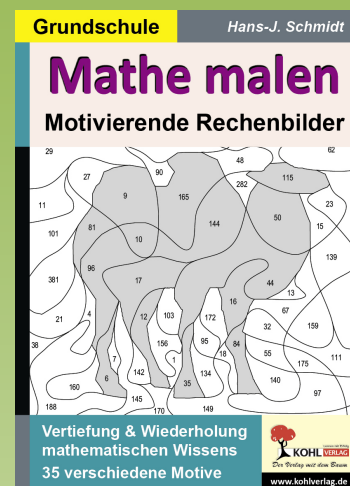
Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

*Mathe malen - Motivierende Rechenbilder - 35 verschiedene
Motive*

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

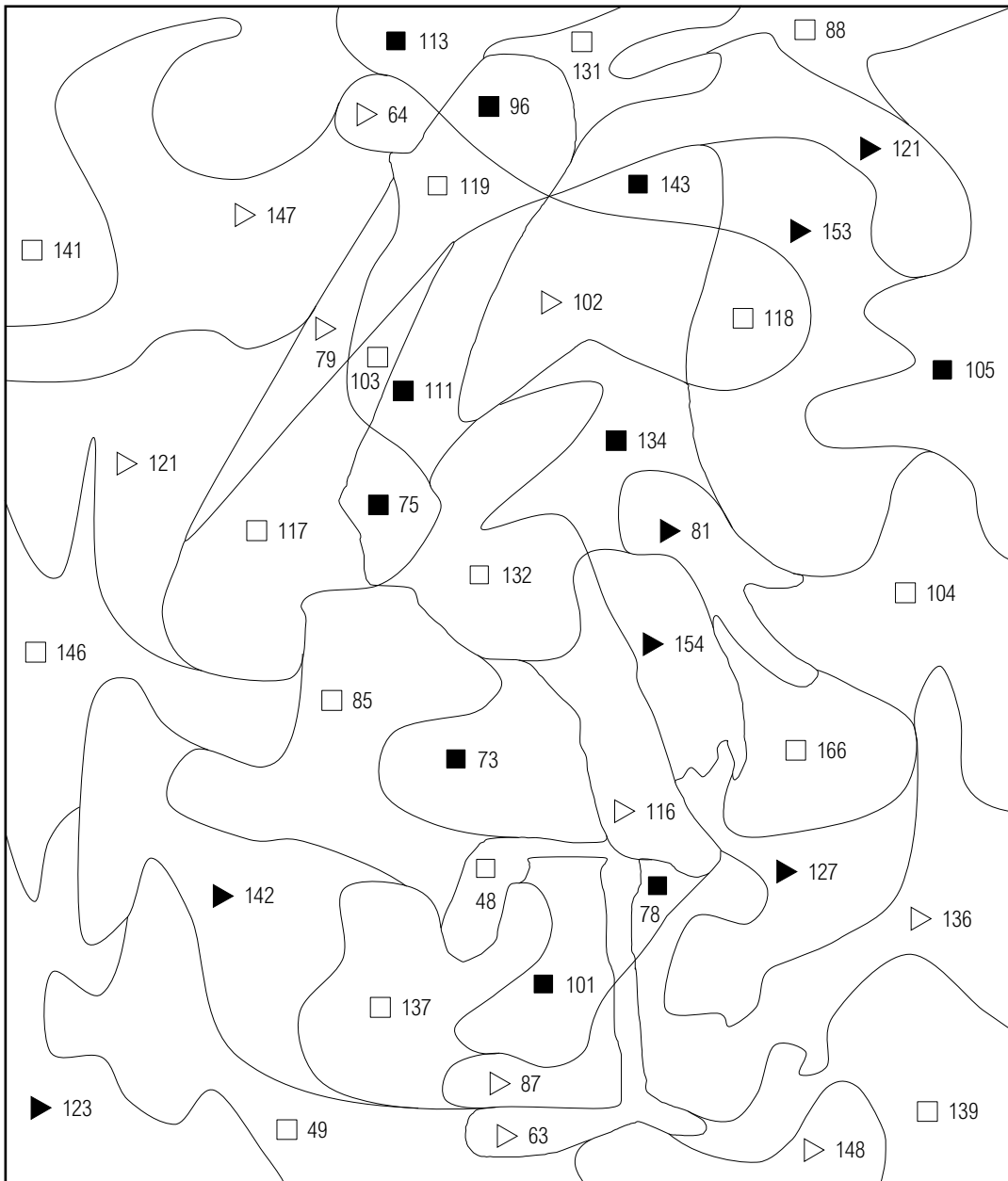


Inhalt

	<u>Seite</u>
Addition mit zweistelligen Summanden (1)	4
Addition mit zweistelligen Summanden (2)	5
Addition mit zweistelligen Summanden (3)	6
Addition mit zweistelligen Summanden (4)	7
Rechendreiecke Addition (1)	8
Rechendreiecke Addition (2)	9
Rechendreiecke Addition (3)	10
Zahlenmauer Addition (1)	11
Zahlenmauer Addition (2)	12
Zahlenmauer Subtraktion (1)	13
Zahlenmauer Subtraktion (2)	14
Zahlenmauer Subtraktion (3)	15
Subtraktion mit zweistelligem Subtrahenden	16
Additions- und Subtraktionsaufgaben gemischt	17
Mehrteilige Additions- und Subtraktionsaufgaben	18
Rechenquadrate Multiplikation	19
Multiplikation mit ein- und zweistelligen Faktoren (1)	20
Multiplikation mit ein- und zweistelligen Faktoren (2)	21
Multiplikation mit dem Faktor 5	22
Multiplikations- und Divisionsaufgaben gemischt (1)	23
Multiplikations- und Divisionsaufgaben gemischt (2)	24
Rechenkreise Addition und Multiplikation	25
Rechenkreise Multiplikation	26
Mehrteilige Multiplikations- und Additionsaufgaben (1)	27
Mehrteilige Multiplikations- und Additionsaufgaben (2)	28
Division mit Rest (1)	29
Division mit Rest (2)	30
Mehrteilige Multiplikations- und Additionsaufgaben (3)	31
Mehrteilige Multiplikations- und Subtraktionsaufgaben	32
Vermischte Aufgaben (1)	33
Vermischte Aufgaben (2)	34
Vermischte Aufgaben (3)	35
Vermischte Aufgaben (4)	36
Vermischte Aufgaben (5)	37
Rechnen mit römischen Zahlzeichen	38
Lösungen	39 - 56

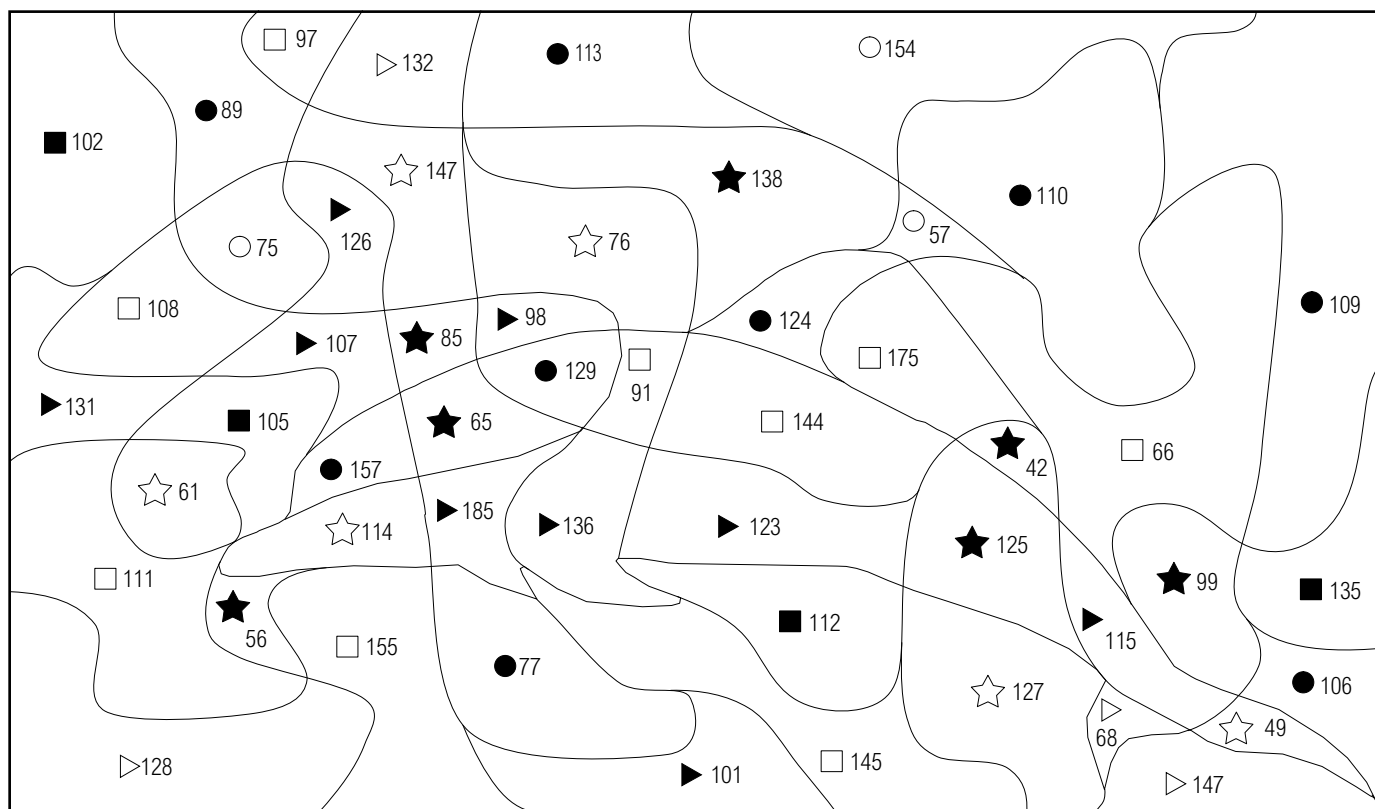
Löse die 43 Aufgaben im Kopf und trage das jeweilige Ergebnis in das graue Kästchen ein. In dem Kästchen findest du ein Kennzeichen. Suche jetzt in dem Bild nach einem Feld mit deinem Ergebnis und einem Kennzeichen. Wenn Kennzeichen und Ergebnis übereinstimmen, dann färbe dieses Feld bunt. Du erhältst ein Bild.

- | | | | | |
|--------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|
| $28 + 76 =$ <input type="checkbox"/> | $38 + 43 =$ <input type="checkbox"/> | $17 + 56 =$ <input type="checkbox"/> | $94 + 22 =$ <input type="checkbox"/> | $21 + 64 =$ <input type="checkbox"/> |
| $19 + 30 =$ <input type="checkbox"/> | $74 + 73 =$ <input type="checkbox"/> | $21 + 27 =$ <input type="checkbox"/> | $93 + 26 =$ <input type="checkbox"/> | $95 + 23 =$ <input type="checkbox"/> |
| $96 + 38 =$ <input type="checkbox"/> | $82 + 20 =$ <input type="checkbox"/> | $46 + 67 =$ <input type="checkbox"/> | $34 + 29 =$ <input type="checkbox"/> | $63 + 74 =$ <input type="checkbox"/> |
| $62 + 26 =$ <input type="checkbox"/> | $41 + 95 =$ <input type="checkbox"/> | $53 + 48 =$ <input type="checkbox"/> | $55 + 87 =$ <input type="checkbox"/> | $22 + 74 =$ <input type="checkbox"/> |
| $99 + 42 =$ <input type="checkbox"/> | $87 + 34 =$ <input type="checkbox"/> | $51 + 92 =$ <input type="checkbox"/> | $71 + 56 =$ <input type="checkbox"/> | $77 + 54 =$ <input type="checkbox"/> |
| $83 + 28 =$ <input type="checkbox"/> | $65 + 89 =$ <input type="checkbox"/> | $35 + 43 =$ <input type="checkbox"/> | $38 + 85 =$ <input type="checkbox"/> | $59 + 44 =$ <input type="checkbox"/> |
| $53 + 86 =$ <input type="checkbox"/> | $36 + 51 =$ <input type="checkbox"/> | $70 + 62 =$ <input type="checkbox"/> | $91 + 62 =$ <input type="checkbox"/> | $91 + 75 =$ <input type="checkbox"/> |
| $90 + 27 =$ <input type="checkbox"/> | $39 + 25 =$ <input type="checkbox"/> | $56 + 49 =$ <input type="checkbox"/> | $45 + 34 =$ <input type="checkbox"/> | $72 + 74 =$ <input type="checkbox"/> |
| $28 + 47 =$ <input type="checkbox"/> | $58 + 90 =$ <input type="checkbox"/> | $62 + 57 =$ <input type="checkbox"/> | | |



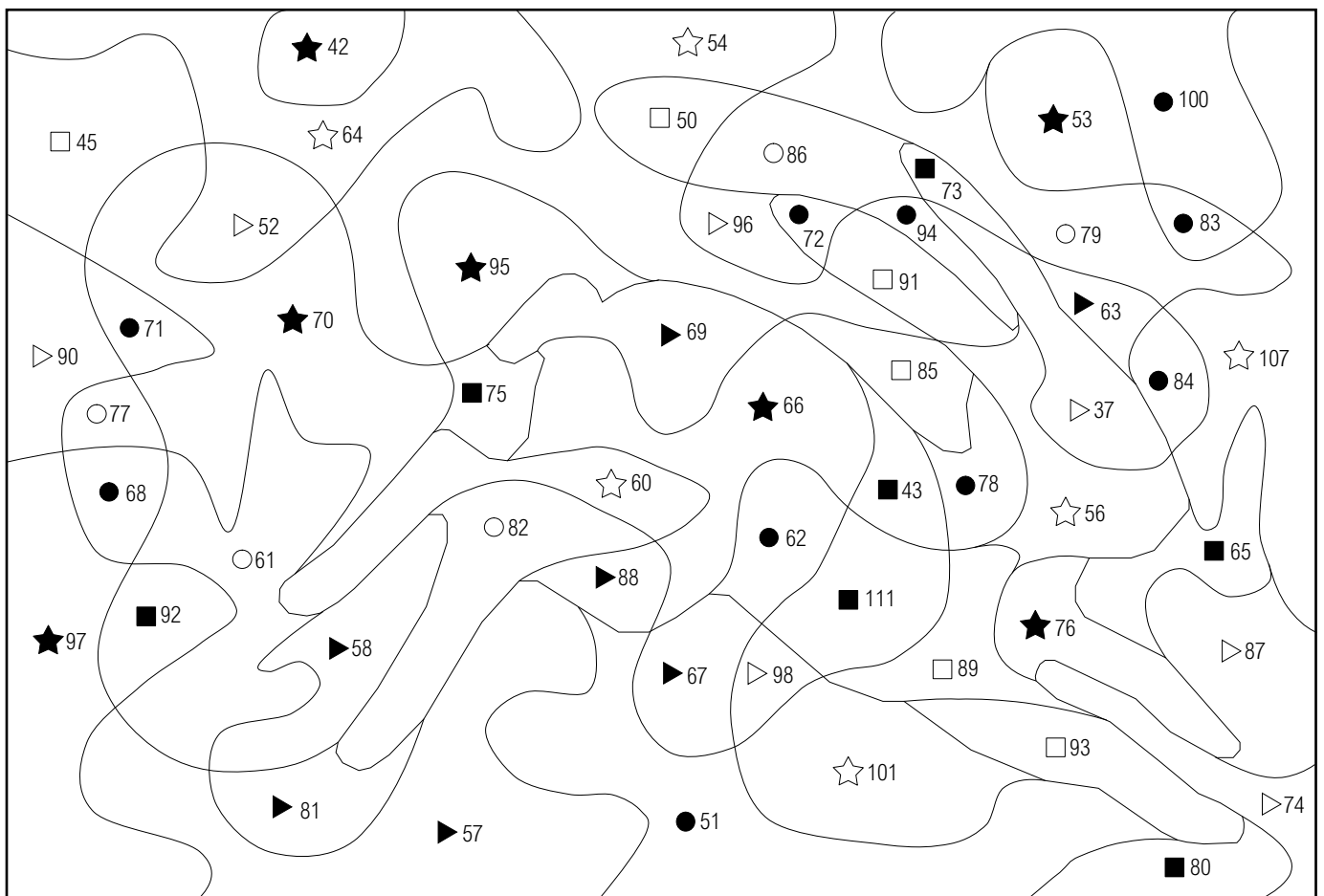
Löse die 51 Aufgaben im Kopf und trage das jeweilige Ergebnis in das graue Kästchen ein. In dem Kästchen findest du ein Kennzeichen. Suche jetzt in dem Bild nach einem Feld mit deinem Ergebnis und einem Kennzeichen. Wenn Kennzeichen und Ergebnis übereinstimmen, dann färbe dieses Feld bunt. Du erhältst ein Bild.

$82 + 30 =$ <input type="checkbox"/>	$97 + 50 =$ <input type="checkbox"/>	$70 + 43 =$ <input type="checkbox"/>	$48 + 20 =$ <input type="checkbox"/>
$70 + 68 =$ <input type="checkbox"/>	$90 + 85 =$ <input type="checkbox"/>	$88 + 40 =$ <input type="checkbox"/>	$64 + 90 =$ <input type="checkbox"/>
$92 + 10 =$ <input type="checkbox"/>	$20 + 56 =$ <input type="checkbox"/>	$60 + 50 =$ <input type="checkbox"/>	$81 + 50 =$ <input type="checkbox"/>
$19 + 80 =$ <input type="checkbox"/>	$48 + 18 =$ <input type="checkbox"/>	$55 + 60 =$ <input type="checkbox"/>	$27 + 30 =$ <input type="checkbox"/>
$30 + 61 =$ <input type="checkbox"/>	$65 + 60 =$ <input type="checkbox"/>	$19 + 70 =$ <input type="checkbox"/>	$30 + 71 =$ <input type="checkbox"/>
$46 + 10 =$ <input type="checkbox"/>	$20 + 91 =$ <input type="checkbox"/>	$50 + 86 =$ <input type="checkbox"/>	$67 + 90 =$ <input type="checkbox"/>
$95 + 40 =$ <input type="checkbox"/>	$50 + 15 =$ <input type="checkbox"/>	$39 + 70 =$ <input type="checkbox"/>	$80 + 27 =$ <input type="checkbox"/>
$39 + 10 =$ <input type="checkbox"/>	$85 + 70 =$ <input type="checkbox"/>	$40 + 83 =$ <input type="checkbox"/>	$49 + 80 =$ <input type="checkbox"/>
$95 + 10 =$ <input type="checkbox"/>	$30 + 31 =$ <input type="checkbox"/>	$60 + 17 =$ <input type="checkbox"/>	$66 + 60 =$ <input type="checkbox"/>
$35 + 50 =$ <input type="checkbox"/>	$80 + 28 =$ <input type="checkbox"/>	$52 + 80 =$ <input type="checkbox"/>	$30 + 45 =$ <input type="checkbox"/>
$54 + 90 =$ <input type="checkbox"/>	$97 + 30 =$ <input type="checkbox"/>	$60 + 46 =$ <input type="checkbox"/>	$70 + 28 =$ <input type="checkbox"/>
$64 + 50 =$ <input type="checkbox"/>	$30 + 67 =$ <input type="checkbox"/>	$87 + 60 =$ <input type="checkbox"/>	$34 + 90 =$ <input type="checkbox"/>
$22 + 20 =$ <input type="checkbox"/>	$55 + 90 =$ <input type="checkbox"/>	$90 + 95 =$ <input type="checkbox"/>	



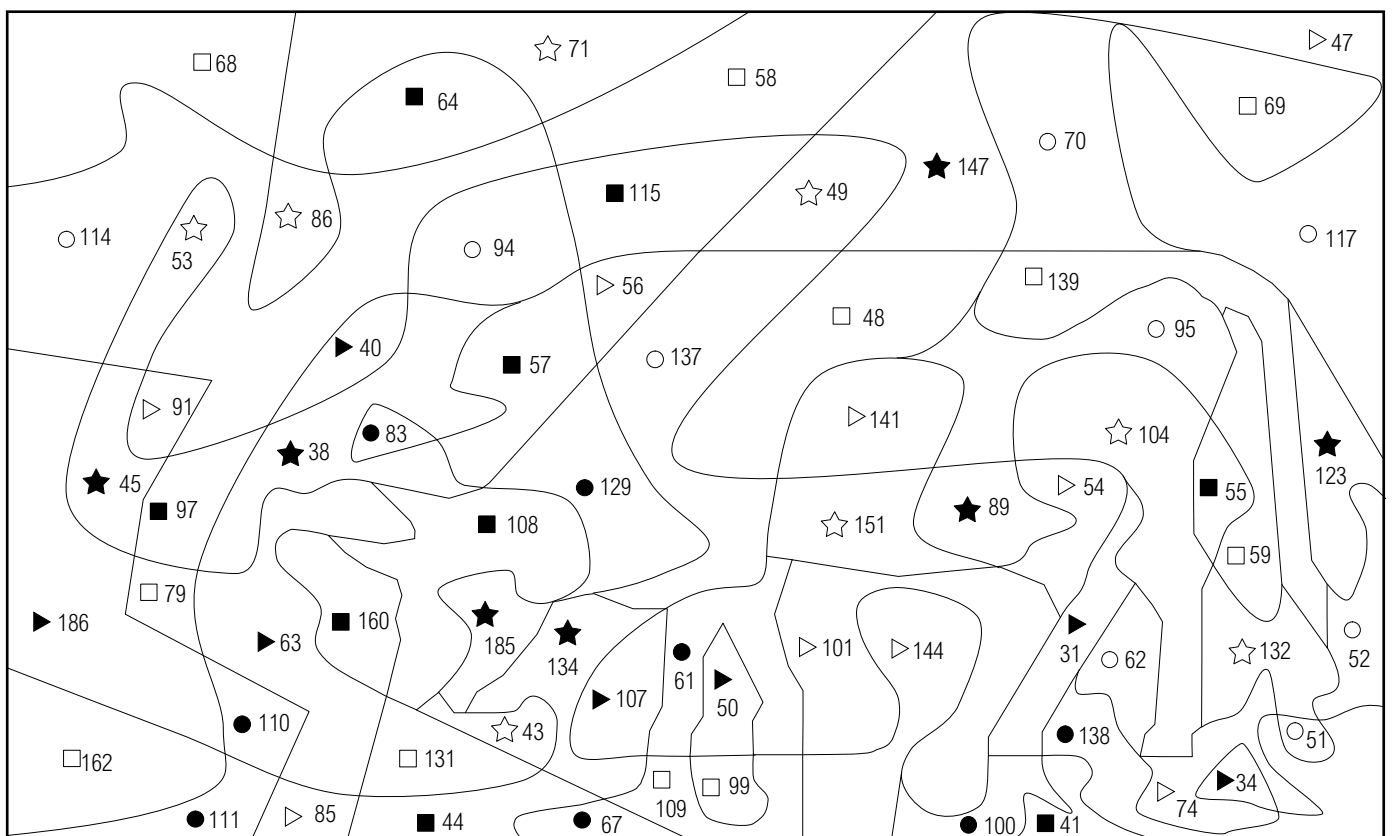
Löse die 55 Aufgaben im Kopf und trage das jeweilige Ergebnis in das graue Kästchen ein. In dem Kästchen findest du ein Kennzeichen. Suche jetzt in dem Bild nach einem Feld mit deinem Ergebnis und einem Kennzeichen. Wenn Kennzeichen und Ergebnis übereinstimmen, dann färbe dieses Feld bunt. Du erhältst ein Bild.

- | | | | | |
|--------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|--------------------------------------|
| $18 + 27 =$ <input type="checkbox"/> | $57 + 34 =$ <input type="checkbox"/> | $39 + 59 =$ <input type="checkbox"/> | $19 + 23 =$ <input type="checkbox"/> | $25 + 29 =$ <input type="checkbox"/> |
| $29 + 35 =$ <input type="checkbox"/> | $17 + 53 =$ <input type="checkbox"/> | $59 + 18 =$ <input type="checkbox"/> | $38 + 56 =$ <input type="checkbox"/> | $49 + 23 =$ <input type="checkbox"/> |
| $15 + 54 =$ <input type="checkbox"/> | $15 + 35 =$ <input type="checkbox"/> | $44 + 16 =$ <input type="checkbox"/> | $31 + 58 =$ <input type="checkbox"/> | $29 + 14 =$ <input type="checkbox"/> |
| $48 + 17 =$ <input type="checkbox"/> | $29 + 50 =$ <input type="checkbox"/> | $16 + 21 =$ <input type="checkbox"/> | $25 + 37 =$ <input type="checkbox"/> | $29 + 34 =$ <input type="checkbox"/> |
| $21 + 57 =$ <input type="checkbox"/> | $42 + 46 =$ <input type="checkbox"/> | $60 + 47 =$ <input type="checkbox"/> | $41 + 27 =$ <input type="checkbox"/> | $52 + 38 =$ <input type="checkbox"/> |
| $31 + 22 =$ <input type="checkbox"/> | $26 + 56 =$ <input type="checkbox"/> | $56 + 30 =$ <input type="checkbox"/> | $58 + 53 =$ <input type="checkbox"/> | $52 + 45 =$ <input type="checkbox"/> |
| $35 + 46 =$ <input type="checkbox"/> | $31 + 27 =$ <input type="checkbox"/> | $19 + 32 =$ <input type="checkbox"/> | $38 + 14 =$ <input type="checkbox"/> | $49 + 44 =$ <input type="checkbox"/> |
| $37 + 46 =$ <input type="checkbox"/> | $39 + 36 =$ <input type="checkbox"/> | $51 + 34 =$ <input type="checkbox"/> | $31 + 49 =$ <input type="checkbox"/> | $55 + 45 =$ <input type="checkbox"/> |
| $51 + 22 =$ <input type="checkbox"/> | $49 + 17 =$ <input type="checkbox"/> | $55 + 40 =$ <input type="checkbox"/> | $19 + 48 =$ <input type="checkbox"/> | $43 + 58 =$ <input type="checkbox"/> |
| $57 + 35 =$ <input type="checkbox"/> | $39 + 48 =$ <input type="checkbox"/> | $55 + 19 =$ <input type="checkbox"/> | $17 + 59 =$ <input type="checkbox"/> | $32 + 25 =$ <input type="checkbox"/> |
| $49 + 47 =$ <input type="checkbox"/> | $45 + 16 =$ <input type="checkbox"/> | $59 + 25 =$ <input type="checkbox"/> | $57 + 14 =$ <input type="checkbox"/> | $42 + 14 =$ <input type="checkbox"/> |

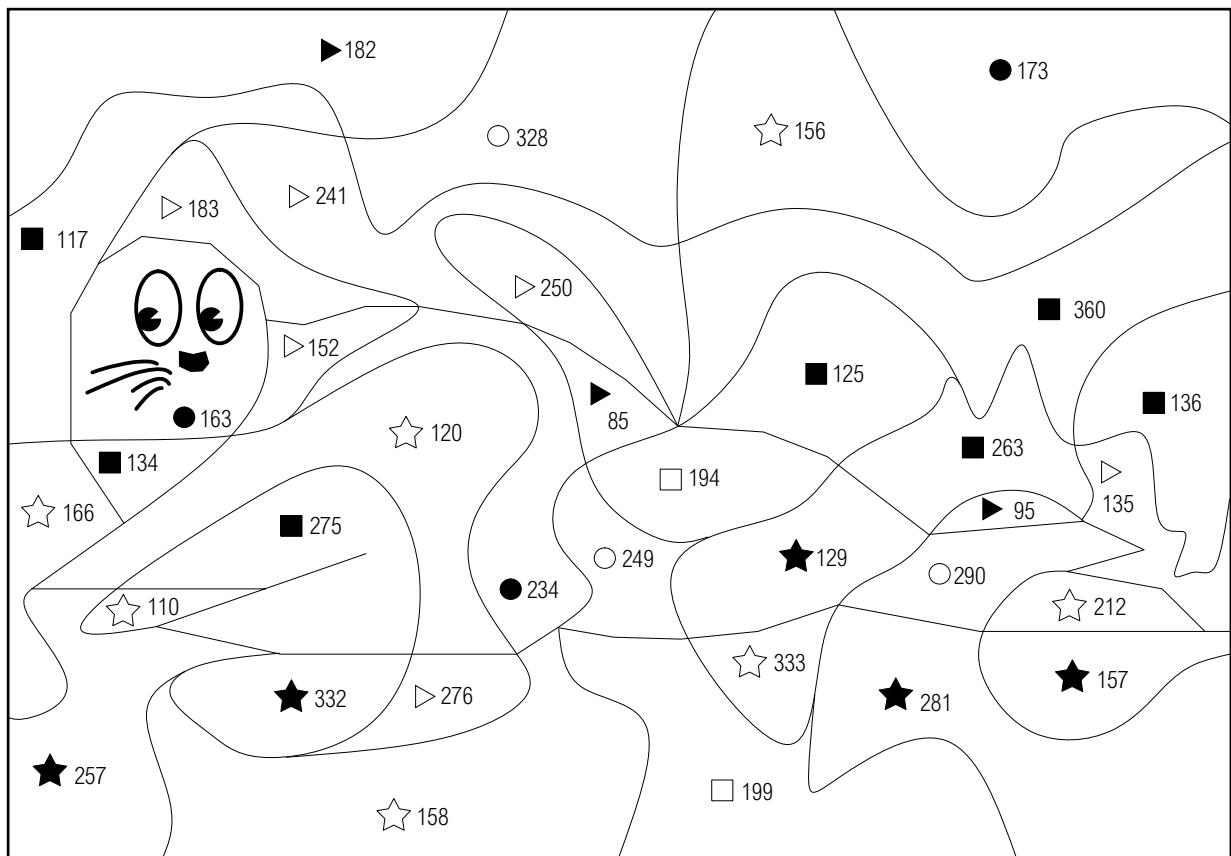


Löse die 68 Aufgaben im Kopf und trage das jeweilige Ergebnis in das graue Kästchen ein. In dem Kästchen findest du ein Kennzeichen. Suche jetzt in dem Bild nach einem Feld mit deinem Ergebnis und einem Kennzeichen. Wenn Kennzeichen und Ergebnis übereinstimmen, dann färbe dieses Feld bunt. Du erhältst ein Bild.

$17 + 41 =$ ■	$14 + 43 =$ □	$37 + 48 =$ ▶	$61 + 73 =$ ☆	$52 + 19 =$ ★
$26 + 23 =$ ★	$20 + 18 =$ ☆	$22 + 92 =$ ●	$27 + 73 =$ ○	$46 + 48 =$ ●
$43 + 48 =$ ▶	$41 + 18 =$ ■	$68 + 83 =$ ☆	$72 + 88 =$ □	$55 + 53 =$ ■
$14 + 50 =$ □	$15 + 36 =$ ●	$24 + 83 =$ ▷	$44 + 73 =$ ●	$65 + 76 =$ ▷
$47 + 14 =$ ●	$32 + 15 =$ ▶	$48 + 41 =$ ★	$98 + 12 =$ ○	$49 + 95 =$ ▶
$23 + 22 =$ ☆	$46 + 49 =$ ○	$18 + 44 =$ ●	$52 + 79 =$ ■	$52 + 71 =$ ☆
$18 + 16 =$ ▷	$36 + 14 =$ ▷	$49 + 62 =$ ○	$38 + 18 =$ ▶	$26 + 15 =$ □
$34 + 33 =$ ○	$26 + 29 =$ □	$21 + 88 =$ ■	$13 + 31 =$ □	$37 + 46 =$ ○
$46 + 33 =$ ■	$33 + 10 =$ ★	$81 + 23 =$ ☆	$87 + 99 =$ ▷	$97 + 88 =$ ★
$20 + 28 =$ □	$11 + 20 =$ ▶	$58 + 43 =$ ▶	$76 + 56 =$ ★	$24 + 39 =$ ▷
$36 + 38 =$ ▶	$32 + 38 =$ ●	$54 + 84 =$ ○	$66 + 71 =$ ○	$86 + 61 =$ ☆
$24 + 16 =$ ▷	$38 + 16 =$ ▷	$91 + 48 =$ □	$37 + 15 =$ ●	$96 + 66 =$ ■
$45 + 41 =$ ★	$18 + 51 =$ ■	$8 + 89 =$ □	$44 + 85 =$ ●	$22 + 77 =$ ■
$26 + 27 =$ ★	$30 + 38 =$ ■	$47 + 68 =$ □		



Du sollst im Kopf lösen, welche Zahlen in die grauen Kästchen gehören. Dazu werden jeweils zwei benachbarte Zahlen im Rechendreieck addiert. Trage deine Ergebnisse ein. In dem Kästchen findest du ein Kennzeichen. Suche jetzt in dem Bild nach einem Feld mit deinem Ergebnis und einem Kennzeichen. Wenn Kennzeichen und Ergebnis übereinstimmen, dann färbe dieses Feld bunt. Du erhältst ein Bild.



Mathe malen

Motivierende Rechenbilder

4. Digitalauflage 2024

© Kohl-Verlag, Kerpen 2015
Alle Rechte vorbehalten.

Inhalt: Hans-J. Schmidt
Redaktion: Kohl-Verlag
Grafik & Satz: Kohl-Verlag

Bestell-Nr. P11 721

ISBN: 978-3-95686-226-7

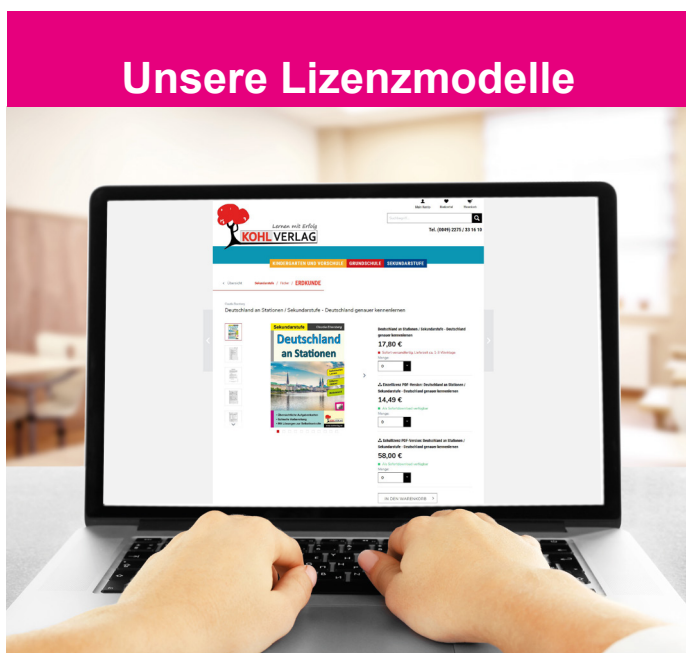
© Kohl-Verlag, Kerpen 2024. Alle Rechte vorbehalten.

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt und unterliegen dem deutschen Urheberrecht. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages (§ 52 a UrhG). Weder das Werk als Ganzes noch seine Teile dürfen ohne Einwilligung des Verlages an Dritte weitergeleitet, in ein Netzwerk wie Internet oder Intranet eingestellt oder öffentlich zugänglich gemacht werden. Dies gilt auch bei einer entsprechenden Nutzung in Schulen, Hochschulen, Universitäten, Seminaren und sonstigen Einrichtungen für Lehr- und Unterrichtszwecke. Der Erwerber dieses Werkes in PDF-Format ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den Gebrauch und den Einsatz zur Verwendung im eigenen Unterricht wie folgt zu nutzen:

- Die einzelnen Seiten des Werkes dürfen als Arbeitsblätter oder Folien lediglich in Klassenstärke vervielfältigt werden zur Verwendung im Einsatz des selbst gehaltenen Unterrichts.
- Einzelne Arbeitsblätter dürfen Schülern für Referate zur Verfügung gestellt und im eigenen Unterricht zu Vortragszwecken verwendet werden.
- Während des eigenen Unterrichts gemeinsam mit den Schülern mit verschiedenen Medien, z.B. am Computer, Tablet via Beamer, Whiteboard o.a. das Werk in nicht veränderter PDF-Form zu zeigen bzw. zu erarbeiten.

Jeder weitere kommerzielle Gebrauch oder die Weitergabe an Dritte, auch an andere Lehrpersonen oder pädagogische Fachkräfte mit eigenem Unterrichts- bzw. Lehrauftrag ist nicht gestattet. Jede Verwertung außerhalb des eigenen Unterrichts und der Grenzen des Urheberrechts bedarf der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages. Der Kohl-Verlag übernimmt keine Verantwortung für die Inhalte externer Links oder fremder Homepages. Jegliche Haftung für direkte oder indirekte Schäden aus Informationen dieser Quellen wird nicht übernommen.

Kohl-Verlag, Kerpen 2024



Der vorliegende Band ist eine PDF-Einzellizenz

Sie wollen unsere Kopiervorlagen auch digital nutzen? Kein Problem – fast das gesamte KOHL-Sortiment ist auch sofort als PDF-Download erhältlich! Wir haben verschiedene Lizenzmodelle zur Auswahl:



	Print-Version	PDF-Einzellizenz	PDF-Schullizenz	Kombipaket Print & PDF-Einzellizenz	Kombipaket Print & PDF-Schullizenz
Unbefristete Nutzung der Materialien	X	X	X	X	X
Vervielfältigung, Weitergabe und Einsatz der Materialien im eigenen Unterricht	X	X	X	X	X
Nutzung der Materialien durch alle Lehrkräfte des Kollegiums an der lizenzierten Schule			X		X
Einstellen des Materials im Intranet oder Schulserver der Institution			X		X

Die erweiterten Lizenzmodelle zu diesem Titel sind jederzeit im Online-Shop unter www.kohlverlag.de erhältlich.

SCHOOL-SCOUT.DE



Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

*Mathe malen - Motivierende Rechenbilder - 35 verschiedene
Motive*

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

