



SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Die Fledermaus – ein besonderes Säugetier

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de



Verlauf

Material	Typ	Vorbereitung, Verlauf, vermittelte Kompetenz	Stunden
M 1 Lulu – eine Fledermaus zwischen Mythos und Wirklichkeit	Ab	<u>Einstieg</u> Mithilfe einer Vampirgeschichte diskutieren die Schüler alte Vorurteile, Mythen und Irrtümer über die Fledermaus.	1–2
M 2 Frühling, Sommer, Herbst und Winter – ein Jahr im Leben einer Zwergfledermaus	Ab	<u>Erarbeitung 1: Unterrichtsbasis</u> Alle Schüler eignen sich in arbeitsteiligen Vierer-Gruppen Kenntnisse über die einzigartige Lebensweise der Fledermäuse und ihre besonderen Eigenschaften an und lernen, Vorurteile über die geheimnisvollen Wesen der Nacht zu widerlegen.	3–5
M 3 Zwergfledermaus Lulu – aus meinem Frühlings-Tagebuch	Tx	Die Schüler wenden das neu Gelernte in der <u>Ergebnissicherung 1</u> mittels Erstellung eines Fledermaus-Kalenders in Expertengruppen (Gruppenpuzzle) an.	
M 4 Zwergfledermaus Lulu – aus meinem Sommer-Tagebuch	Tx		
M 5 Zwergfledermaus Lulu – aus meinem Herbst-Tagebuch	Tx		
M 6 Zwergfledermaus Lulu – aus meinem Winter-Tagebuch	Tx		
M 7 Die Fledermaus-Tour – Spielanleitung	Sp	<u>Ergebnissicherung 2</u> Mithilfe des Spiels „Die Fledermaus-Tour“ wenden die Schüler das neu Erlernte in Partnerarbeit an.	6–7
M 8 Die Fledermaus-Tour – Fragekarten	Sp		
M 9 Die Fledermaus-Tour – Spielfeld	Sp		
Zusatzmaterial auf CD			
Der kleine Fledikus – ein Spiel	Sp	Ergebnissicherung und Förderung von Medienkompetenzen in Rateteams.	8–9

Legende: Ab: Arbeitsblatt; Tx: Info-Text; Sp: Spiel

Minimalplan

Diese Unterrichtseinheit kann auch auf **5 Unterrichtsstunden** gekürzt werden. Dabei bilden die Tagebuch-Aufzeichnungen der Zwergfledermaus Lulu (M 3–M 6) die Basis der Unterrichtseinheit. Das Grundlagenwissen dieser in sich abgeschlossenen Geschichte sollten sich alle Schüler selbstständig aneignen. Anschließend kann wahlweise der „Fledermaus-Kalender“ erstellt oder die „Fledermaus-Tour“ bzw. „Der kleine Fledikus – ein Spiel“ gespielt werden.

Benötigtes Zusatzmaterial

M 8 Die Fledermaus-Tour – Fragekarten

- Schere

M 9 Die Fledermaus-Tour – Spielfeld

- DIN-A3-Spielfeld
- Spielfiguren

Als Zusatzmaterial auf CD

Der kleine Fledikus – ein Spiel

- internetfähige Computer oder Tablets
- Schere
- Stoppuhr



SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Die Fledermaus – ein besonderes Säugetier

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

