



# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

**Auszug aus:**

*Sport - 3./4. Klasse, Band 2*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)





<b>Einleitung</b> .....	7
<b>Kapitel 1 – Spielen in und mit Regelstrukturen: Sportspiele</b> .....	16
1 Schlamm Schlacht .....	17
<i>Ein Lauf- und Wurfspiel</i>	
2 Handballspiele .....	19
<i>Grundfertigkeiten des Handballspielens lernen und üben</i>	
3 Tooor, Tooor, Tooor! .....	20
<i>Tore erzielen mit der Hand</i>	
4 Volleyball-Zeugnis I: Trimm-dich-Pfad .....	21
<i>Ballkunststücke zur Vorbereitung auf das Zielspiel Volleyball</i>	
5 Volleyball-Zeugnis II: Ball über die Schnur .....	24
<i>Spiel 1 gegen 1 in einem festgelegten Feld</i>	
6 Herr der Ringe .....	26
<i>Kennenlernen eines alternativen Rückschlagspiels: Ringtennis</i>	
7 Fußball-Bundesliga I .....	28
<i>Fußballtore allein und mit dem Partner erzielen</i>	
8 Fußball-Bundesliga II .....	29
<i>Fußball spielen leicht gemacht</i>	
9 Trainingscamp für Fußballprofis .....	30
<i>Fußball spielen an Stationen</i>	
10 NBA .....	32
<i>Basketball spielen lernen</i>	
11 Hoch hinaus .....	33
<i>Basketball spielen lernen</i>	
12 Hockey .....	34
<i>Spielen mit einem Schläger</i>	
13 Eine Scheibe lernt fliegen .....	36
<i>Erste Übungen und Spiele mit der Frisbeescheibe</i>	
14 Auf der Frisbee-Kirmes .....	37
<i>Zielwurfübungen mit der Frisbeescheibe</i>	
15 Team-Frisbee .....	39
<i>Vorbereitungen auf das „Ultimate-Frisbee“</i>	
16 Ultimate-Frisbee .....	41
<i>Ein Spiel für zwei Mannschaften</i>	



<b>Kapitel 2 – Gleiten, Fahren, Rollen: Rollsport</b> .....	42
1 Auf die Knie! .....	45
<i>Inlineskating für Anfänger: die richtige Falltechnik</i>	
2 Notfallbremse .....	47
<i>Inlineskating für Anfänger: Gewöhnungs- und Fallübungen mit Inlineskates</i>	
3 Rollen .....	49
<i>Inlineskating für Anfänger: Rollübungen und Erlernen des Heel-Stops</i>	
4 Charlie Chaplin .....	51
<i>Inlineskating für Anfänger: Vertiefung des Heel-Stops und aktives Gleiten</i>	
5 Auf die Kante, fertig, los! .....	53
<i>Inlineskating für fortgeschrittene Anfänger: Kantengewöhnung und Kurvenfahrt</i>	
6 Kratz die Kurve! .....	55
<i>Inlineskating für fortgeschrittene Anfänger: Kurvenfahren durch einen Hütchenparcours</i>	
7 Kreuz und quer .....	57
<i>Inlineskating für fortgeschrittene Anfänger: Technik des Übersetzens lernen</i>	
8 Stopp heißt Stopp! .....	59
<i>Inlineskating für fortgeschrittene Anfänger: T-Stop-Bremstechnik erlernen</i>	

9	Hin und her – das ist nicht schwer .....	61
	<i>Inlineskating für fortgeschrittene Anfänger: Rückwärtsfahren erlernen</i>	
10	Skater-Test .....	63
	<i>Inlineskating für fortgeschrittene Anfänger: Stationenparcours zur Wiederholung der gelernten Techniken</i>	
11	Balanceakt mit dem Rola-Bola .....	67
	<i>Erproben und Erkunden des Rola-Bola unter Berücksichtigung der Sicherheitsregeln</i>	
12	Waagrecht .....	69
	<i>Balancieren auf dem Rola-Bola mit der Hilfestellung eines Partners</i>	
13	Kunststücke .....	71
	<i>Erfinden und Erproben von Kunststücken mit Kleinmaterialien auf dem Rola-Bola</i>	
14	Rola-Bola-Show .....	72
	<i>Gemeinsames Planen und Einüben einer Rola-Bola-Aufführung</i>	
15	Rola-Bola-Führerschein .....	75
	<i>Überprüfung der erlernten Bewegungselemente</i>	
16	Los geht's mit dem Waveboard I .....	77
	<i>Auf- und Absteigen sowie die ersten Schwünge üben</i>	
17	Los geht's mit dem Waveboard II .....	79
	<i>Freies Fahren und Kurventechnik üben</i>	
	<b>Kapitel 3 – Bewegen an Geräten: Turnen .....</b>	<b>81</b>
1	Bahnbauplätze .....	82
	<i>Sicherer Gerätetransport beim Bau einer Gerätebahn</i>	
2	Stuntmen-Trainingslager .....	84
	<i>Turnen zur Vermeidung von Stürzen</i>	
3	Klammeraffen .....	87
	<i>Übungen zum Erlernen von Hilfestellungen</i>	
4	Rollen im Quadrat .....	90
	<i>Die Rolle vorwärts üben und anwenden</i>	
5	Rollen im Rückwärtsgang .....	92
	<i>Die Rolle rückwärts üben</i>	
6	Rollbahnen .....	94
	<i>Rollen in einer Gerätelandschaft</i>	
7	Alles in Balance .....	96
	<i>Kinder bauen Balancier-Stationen</i>	
8	Kletterturnier .....	99
	<i>Klettern an Stationen als Teamwettkampf</i>	
9	In der Muckibude .....	101
	<i>Stützkrafttraining an verschiedenen Geräten</i>	
10	Große Kids am Minitrampolin I .....	103
	<i>Erste Erfahrungen mit dem Minitrampolin</i>	
11	Große Kids am Minitrampolin II .....	105
	<i>Turnen an Gerätebahnen mit Minitrampolin</i>	
12	Große Kids am Minitrampolin III .....	107
	<i>Turnen an eigenen Gerätebahnen mit Minitrampolin</i>	
13	Ein Barren voller Kinder .....	109
	<i>Vielseitiges Turnen am Stufenbarren</i>	
14	Tarzan und Co .....	111
	<i>Ein Spielplatz zum Schwingen und Schaukeln</i>	
15	Das große Turnen .....	113
	<i>Turnen in einer großen Gerätekombination</i>	





<b>Kapitel 4 – Gestalten, Tanzen, Darstellen: Gymnastik/Tanz, Bewegungskünste</b> .....	115
1 Verwandlungen .....	116
<i>Bewusstmachen räumlicher, zeitlicher und dynamischer Bewegungsmöglichkeiten</i>	
2 Achtung: Hochspannung! .....	118
<i>Spannungszustände des Körpers wahrnehmen</i>	
3 Außer Rand und Band .....	119
<i>Kennenlernen des Gymnastikbandes als Sportgerät</i>	
4 Ballgymnastik .....	121
<i>Bewegungsmöglichkeiten mit Handgeräten entdecken, erproben und variieren</i>	
5 Reifenkür .....	124
<i>Bewegungsmöglichkeiten mit Handgeräten entdecken, erproben und variieren</i>	
6 Ich sag mal nichts .....	127
<i>Durch Bewegung etwas mitteilen und darstellen</i>	
7 Stummfilm .....	130
<i>Durch Bewegung etwas mitteilen und darstellen</i>	
8 Alles nur Theater? .....	132
<i>Durch Bewegung etwas mitteilen und darstellen</i>	
9 Zirkusschule .....	133
<i>Bewegungskünste – Akrobatik</i>	
10 Belgischer Tanz .....	137
<i>Tänze erlernen und Bewegungsgestaltungen entwickeln, üben, präsentieren</i>	
11 Let's dance .....	139
<i>Tänze erlernen und Bewegungsgestaltungen entwickeln, üben, präsentieren</i>	
12 Aerobic für Kids .....	143
<i>Tanzimprovisation</i>	
13 Stop-Tanz .....	148
<i>Tanzimprovisation</i>	
14 Jumpstyle: erste Moves .....	151
<i>Tänze erlernen und Bewegungsgestaltungen entwickeln, üben, präsentieren</i>	
15 Jumpstyle: noch mehr Moves .....	153
<i>Tänze erlernen und Bewegungsgestaltungen entwickeln, üben, präsentieren</i>	
16 Group-Jumps: Wir jumpen zusammen! .....	156
<i>Tänze erlernen und Bewegungsgestaltungen entwickeln, üben, präsentieren</i>	
17 Tanz doch mit! I .....	157
<i>Tänze erlernen und Bewegungsgestaltungen entwickeln, üben, präsentieren</i>	
18 Tanz doch mit! II .....	159
<i>Tänze erlernen und Bewegungsgestaltungen entwickeln, üben, präsentieren</i>	
19 Tanz doch mit! III .....	161
<i>Tänze erlernen und Bewegungsgestaltungen entwickeln, üben, präsentieren</i>	



<b>Kapitel 5 – Ringen und Kämpfen: Zweikampfsport</b> .....	163
1 Lass dich fallen! I .....	166
<i>Das sichere Fallen üben</i>	
2 Lass dich fallen! II .....	170
<i>Rückwärts, seitwärts und vorwärts fallen üben</i>	
3 Zwei im Gleichgewicht .....	174
<i>Zieh- und Schiebespiele zur Schulung des Gleichgewichts</i>	
4 Medizin-Football .....	177
<i>Kämpfe im Team um einen Gegenstand</i>	
5 Medizinball-Rugby .....	178
<i>Kämpfe im Team um einen Gegenstand am Boden</i>	
6 Ritterspiele .....	179
<i>Stockkämpfe mit einem Gymnastikstab</i>	

# Inhalt

---

7	Kleine Gruppen kämpfen gut ..... 181 <i>Zieh- und Schiebekämpfe in Kleingruppen</i>
8	Zwei starke Teams ..... 184 <i>Kampfspiele in 2 Gruppen</i>
9	Judorolle ..... 186 <i>Einführung in die Judorolle</i>
10	Fall-Zirkus ..... 188 <i>Falltechniken in einer Bewegungspräsentation</i>
11	Zu zweit an Stationen ..... 189 <i>Zweikämpfe im Stationenbetrieb</i>
12	Powerkämpfe ..... 192 <i>Partnerkämpfe mit erhöhtem Krafteinsatz</i>
13	Zweikämpfen – total verrückt! ..... 195 <i>Partnerkämpfe mit Handicap</i>
14	Standhaft bleiben! ..... 198 <i>Partnerkämpfe im Stand</i>
15	Darf ich bitten? ..... 201 <i>Zweikämpfe als Teamwettbewerb</i>



<b>6. Inhalt der Musik-CDs</b> ..... 202
--

Im Zusatzmaterial befinden sich die Stationenkarten und weitere Materialien als veränderbare Word-Dateien.

# Einleitung

Mit diesem Buch haben Sie die komplett überarbeitete Neuauflage der **Bergedorfer Grundschulpraxis Sport** erworben. Es ist ein umfassendes Werk für alle, die Sportunterricht in der Grundschule erteilen, insbesondere auch für fachfremd Unterrichtende.

Die Reihe Bergedorfer Grundschulpraxis Sport umfasst vier Bände für die Klassenstufen 1 bis 4 und enthält rund 250 Stundenbilder. In diesen werden alle Inhaltsbereiche eines modernen Sportunterrichts abgedeckt, sodass Sie Ihren gesamten Sportunterricht auf der Grundlage aktueller methodisch-didaktischer Überlegungen abwechslungsreich gestalten können. Die fertig ausgearbeiteten Stundenbilder basieren auf den aktuellen Rahmenvorgaben und Lehrplänen der Bundesländer.

## Über die Bergedorfer Grundschulpraxis im Fach Sport

Alle Stundenbilder dieser Reihe berücksichtigen eine veränderte, moderne Sichtweise auf den Schulsport, die einer veränderten Bewegungskultur bei Schülern Rechnung trägt. Immer öfter zeigen bereits Grundschul Kinder Unlust zu Bewegung, Spiel und Sport. Mangelnde Bewegungserfahrungen verlangsamen oder verhindern die Entfaltung grundlegender motorischer Fähig- und Fertigkeiten.

Vor diesem Hintergrund wollen die Bücher der Bergedorfer Grundschulpraxis Sport einen Beitrag dazu leisten, dass Sport für Kinder ein regelmäßiger Faktor einer aktiven und sinnbewussten Lebensgestaltung wird und bleibt. Dazu wird der Blickwinkel des „klassischen“ Sportunterrichts erweitert und es werden neue

Wir sprechen hier wegen der besseren Lesbarkeit von Schülern bzw. Lehrern in der verallgemeinernden Form. Selbstverständlich sind auch alle Schülerinnen und Lehrerinnen gemeint.



Bereiche der Bewegungs- und Spielkultur als wichtige Lern- und Erfahrungsfelder einbezogen, die auch Teil der Rahmenvorgaben und Lehrpläne der Bundesländer sind. Diese Ideen finden sich sowohl in Inhaltsbereichen wie „Gleiten, Fahren, Rollen“ oder „Ringens und Kämpfen“ als auch in veränderten Bewegungsformen der traditionellen Bereiche wie Leichtathletik oder Turnen.

Der Sportunterricht erhält so einen stärkeren Bezug zum ganzheitlichen Bildungs- und Erziehungsprogramm der Grundschule. Bewegungen im Sportunterricht sollen sowohl die körperliche und motorische Entwicklung der Kinder als auch ihre sozialen Bezüge, Emotionen, Kognitionen und Wertvorstellungen aktualisieren.

## Die Bergedorfer Grundschulpraxis Sport für die 3. und 4. Klasse

Die Bergedorfer Grundschulpraxis Sport umfasst für die 3. und 4. Klasse zwei Bände, mit denen Sie den gesamten Lehrstoff für den Sportunterricht dieser Grundschuljahre abdecken. Der **vorliegende zweite Band** bietet eine vielfältige Sammlung von Stundenbildern zu folgenden Inhaltsbereichen:

1. Sportspiele  
(16 Unterrichtseinheiten)
2. Gleiten, Fahren, Rollen  
(17 Unterrichtseinheiten)
3. Bewegen an Geräten  
(15 Unterrichtseinheiten)
4. Gestalten, Tanzen, Darstellen  
(19 Unterrichtseinheiten)
5. Ringen und Kämpfen  
(15 Unterrichtseinheiten)

Die Stundenbilder für die Inhaltsbereiche können sowohl zu Unterrichtsreihen zusammengefasst als auch als einzelne Einheiten durchgeführt werden.

Sowohl bei den Unterrichtseinheiten aus den „traditionellen“ Bereichen **Sportspiele**, **Turnen** und **Gymnastik/Tanz** als auch bei den „neueren“ Bereichen **Gleiten**, **Fahren**, **Rollen** sowie **Ringens und Kämpfens** können die speziellen Bewegungsbedürfnisse von Grundschulkindern erfüllt werden. Die fantasievoll und erlebnisorientiert konzipierten Stundenbilder greifen die vielfältigen individuellen Bewegungserfahrungen der Schüler auf und erweitern sie sinnvoll.

# Einleitung

Jedem der fünf Kapitel dieses Buches ist eine eigene Einleitung vorangestellt, in der Anregungen und Hinweise zum Umgang mit den Stundenbildern, zur Organisation besonderer Unterrichtssituationen und zu Zielen des Inhaltsbereiches gegeben werden.

Im **ersten Band (ISBN 978-3-403-20070-3)** für die 3. und 4. Klasse finden Sie Unterrichtseinheiten zu den Inhaltsbereichen:

1. Den Körper wahrnehmen und die Bewegungsfähigkeit ausprägen  
(5 Unterrichtseinheiten)
2. Das Spielen entdecken und Spielräume nutzen  
(8 Unterrichtseinheiten)
3. Laufen, Springen, Werfen – Leichtathletik  
(16 Unterrichtseinheiten)
4. Bewegen im Wasser – Schwimmen für Fortgeschrittene  
(14 Unterrichtseinheiten)

Auch diese Stundenbilder können zu Unterrichtsreihen zusammengestellt oder als einzelne Einheiten durchgeführt werden.

Die Bereiche **Den Körper wahrnehmen** und **Das Spielen entdecken** sind noch relativ „junge“ Bestandteile des Sportunterrichts der Grundschule. Sie zeugen in besonderer Weise vom veränderten Verständnis von Bewegungserziehung im Schulsport. Aber auch die Stundenentwürfe für die „klassischen“ Bereiche **Leichtathletik** und **Schwimmen** tragen dem Anspruch Rechnung, auf Grundlage aktueller methodisch-didaktischer Überlegungen auf veränderte Bewegungserfahrungen und -bedürfnisse der Kinder zu reagieren.

## Zeichen und ihre Bedeutung



Tipps zur Differenzierung



In dieser Stunde wird ein Musikstück von einer der beiden Musik-CDs verwendet.

Die je zwei Bände für die 1. und 2. Jahrgangsstufe sowie für die 3. und 4. Jahrgangsstufe enthalten Stundenbilder zu folgenden Inhaltsbereichen:

### Band 1: 1./2. Klasse und 3./4. Klasse

- Den Körper wahrnehmen und die Bewegungsfähigkeit ausprägen
- Das Spielen entdecken und Spielräume nutzen
- Laufen, Springen, Werfen – Leichtathletik
- Bewegen im Wasser – Schwimmen

### Band 2: 1./2. Klasse und 3./4. Klasse

- Spielen in Regelstrukturen – Sportspiele
- Gleiten, Fahren, Rollen – Rollsport
- Bewegen an Geräten – Turnen
- Gestalten, Tanzen, Darstellen – Gymnastik/Tanz, Bewegungskünste
- Ringen und Kämpfen – Zweikampfsport

## Über den Aufbau der Stundenbeispiele

Alle Stundenbilder kennzeichnet ein einheitlicher Aufbau, der für eine übersichtliche und wiederkehrende Struktur sorgt. Zunächst gibt es konkrete Hinweise zu **Zielen/Kompetenzen**, **Material**, **Vorbereitung**, **Sicherheitshinweise**, **Tipps und Tricks** sowie zur **Differenzierung**. Die **Ziele/Kompetenzen** für jede Stunde sind kurz und kompakt formuliert und orientieren sich an den aktuellen Richtlinien und Lehrplänen der Bundesländer für das Fach Sport. Der Übersicht über das benötigte **Material** folgen Angaben zur **Vorbereitung** für die vorliegende Stunde. Besonders die **Sicherheitshinweise** geben jedem Lehrer einen verlässlichen Rahmen, in dem er seinen Unterricht durchführen kann. Die **Tipps und Tricks** enthalten Anregungen für einen flexiblen Umgang mit den Spielen und Übungen der Stunde sowie teilweise auch Vorschläge für das fächerübergreifende Unterrichten. Die **Differenzierungsvorschläge** ermöglichen in einfacher Art und Weise allen Kindern, an den Bewegungsaufgaben teilzunehmen. Weitere Hinweise zur Differenzierung werden bei der Beschreibung der Stundenverläufe gegeben.

Zur besseren Übersicht sind die Stundenverläufe in **Anfang**, **Hauptteil** und **Schluss** gegliedert.

Der **Anfang** jeder Stunde sorgt für eine allgemeine Erwärmung und Einstimmung in die folgende Stunde. Teilweise sind die Anfangsspiele thematisch mit dem Hauptteil verbunden. Andere Spiele dienen aus-

# Einleitung

---

schließlich dazu, den Körper auf „Betriebstemperatur“ zu bringen. Sie können flexibel ausgetauscht werden.

Im **Hauptteil** werden die Inhaltsbereiche thematisch umgesetzt. Auch ohne große Vorkenntnisse im Fach Sport können die verschiedenen Angebote unter Berücksichtigung der Sicherheitshinweise und mithilfe der Tipps problemlos durchgeführt werden. Die Hinweise auf Einzel- bzw. Doppelstunden sind Richtangaben zum zeitlichen Rahmen einer Stunde. Durch einen flexiblen Umgang beim Einsatz der angebotenen Spiele und Übungen kann auf individuelle zeitliche und räumliche Gegebenheiten Rücksicht genommen werden.

Die Angebote für den **Schluss** richten sich stark nach den vorausgegangenen Spielen und Übungen. Mal ist es eine Präsentation einstudierter Tänze oder Übungen, mal eine Reflexion über den Verlauf von Spielen. Entspannungsübungen sind besonders nach bewegungsintensiven Stunden dazu geeignet, für Erholung und Ausgeglichenheit zu sorgen.

Fantasievoll ausgearbeitetes und gestaltetes zusätzliches Material wie Kartei- und Stationenkarten, Technikkarten, Planungsbögen und Urkunden sind den entsprechenden Stunden als Kopiervorlagen angehängt.

## Inklusion und Differenzierung

Der rechtsgültige Anspruch auf eine inklusive Beschulung hat auch Auswirkungen auf den Sportunterricht. Dabei konnte insbesondere der Grundschulsport durch seinen eher spielerischen und weniger leistungsorientierten Charakter bisher schon einen hervorragenden Beitrag zur Integration und Inklusion leisten. Die Teilnahme von Schülern mit den unterschiedlichsten Förderbedarfen erfordert aber dennoch ein verändertes Planen und Durchführen. Durch gesonderte Hinweise in den einzelnen Sportstunden zur **Differenzierung** trägt dieses Buch dazu bei, auch im Hinblick auf Inklusion einen erfolgreichen und modernen Sportunterricht durchführen zu können.

Die Tipps zur Differenzierung finden Sie zu jedem einzelnen Stundenbild entweder im grauen Kasten (wenn sich die Differenzierung auf die gesamte Stunde bezieht) oder direkt bei den einzelnen Stundenteilen (wenn sich die Differenzierung nur auf einzelne Abschnitte bezieht).

## Tipps für die Praxis

Einige Fragen und Unsicherheiten tauchen – insbesondere bei fachfremd Unterrichtenden – immer wieder auf. Im Folgenden finden Sie einige Anregungen, Hinweise und Hilfestellungen, mit denen Sie „auf der sicheren Seite“ stehen:

### Bevor es losgeht – worauf sollten Sie achten?

Wenn Sie den Sportunterricht in einer Klasse übernehmen, sollten Sie darauf achten, dass einige organisatorische Dinge geregelt sind:

- Sportkleidung: Sporthose, Extra-T-Shirt, Turnschuhe (möglichst keine Schlappchen, da sie für die meisten Lauf- und Sprungbewegungen keinen sicheren Halt geben)
- An Schultagen mit Sportunterricht sollten die Kinder keinen Schmuck (Ketten, Hängeohrringe etc.) tragen. Uhren usw. werden in einem Behälter eingesammelt.
- Kinder mit langen Haaren sollten ihre Haare mit Haarbändern (nicht Haarspangen) zusammenbinden.

Nehmen Sie sich in den ersten Sportstunden Zeit für die Einführung einiger organisatorischer **Regeln und Rituale**. In der Regel haben Sie später weniger Stress und Ärger, dafür aber mehr Zeit für Bewegung, Spiel und Sport:

- Der Gang zur Sporthalle sollte je nach Länge der Wegstrecke intensiv geübt werden.
- Wenn die Kleiderhaken in den Umkleidekabinen von jedem Kind genutzt werden, geht das Umziehen nach dem Sportunterricht schneller und es bleibt mehr Zeit in der Sporthalle.
- Zeigen Sie den Kindern in der ersten Stunde die Waschräume und die Toiletten.

Besonders wichtig ist es, mit den Kindern von der ersten Stunde an ein Ritual einzuüben, mit dem jede Sportstunde beginnt. Wir haben dazu folgenden Vorschlag, der sich bewährt hat und der je nach geplanter Stunde variabel einzusetzen ist:

- Abhängig von einem eventuell notwendigen Geräteaufbau entscheiden Sie, ob die Kinder sich zu Beginn der Stunde frei in der Halle bewegen oder sich zum Anfangsgespräch in einen Kreis setzen. Sinnvoll ist es, zu den Stichworten „Freies Spiel“ und „Sitzkreis“ (evtl. mit den Kindern gemeinsam) ein Wendeschild



# Einleitung

---

herzustellen, das an geeigneter Stelle angebracht wird und den Kindern signalisiert, wie die Sportstunde beginnt (eine Vorlage für dieses Schild finden Sie auf S. 13).

Sie können auch viel Zeit sparen, wenn die Kinder früh an einen **gemeinsamen Geräteauf- und -abbau** gewöhnt werden. Dazu sollte der Gerätetransport eingeübt werden. Tipps für den Transport der gängigen Geräte finden Sie auf S. 14.

Für die ersten Sportstunden sind Spiele und Übungen zur Orientierung, Wahrnehmung und zum Kennenlernen gut geeignet. Nach einiger Zeit können die Kinder an eine wiederkehrende Struktur von Sportstunden (Anfang, Hauptteil und Schluss) gewöhnt werden.

## Sicherheit im Sportunterricht – was muss ich beachten?

„Geräteaufbau? Da stehe ich ja mit einem Bein schon im Gefängnis!“ Diese etwas überspitzt formulierte Aussage macht deutlich, dass sich viele Sportlehrer, insbesondere fachfremd unterrichtende, scheuen, den Geräteraum auch nur zu betreten. Lieber lassen sie die Kinder die immer gleichen Lauf- und Fangspiele spielen. Bei dieser Art von Sportunterricht kann man nicht viel falsch machen, ist aber auch nicht zwangsläufig vor Unfällen geschützt. Dazu kommt eine durch einseitige und wenig motivierende Bewegungsaufforderungen gesteigerte Unlust bei den Kindern.

Ein sinnvoller, auch sparsamer Einsatz von Geräten wirkt immer besonders motivierend auf Schüler. Es reicht beispielsweise schon aus, wenn kleine Kästen oder umgedrehte Bänke während des freien Spiels zu Beginn der Sportstunde in der Sporthalle stehen. Sie werden erleben, dass die Kinder, statt einfach nur zu laufen, auf, über und von den Kästen springen oder über die Bänke balancieren. Es gehört also oft nicht viel dazu, einen abwechslungsreichen und motivierenden Sportunterricht zu initiieren.

## Wichtige Grundsätze zur Sicherheit im Sportunterricht

- Während des Auf-, Um- oder Abbaus von Gerätearrangements darf nicht an den Geräten geturnt werden.
- Der Lehrer muss auf eindeutige Anweisungen und auf das Einhalten von Verboten achten.
- An Geräten, bei denen die Kinder in einer Höhe von mehr als 1,50 Meter turnen, müssen die möglichen

Fallbereiche mit Matten abgesichert werden.

- Bei gezielt kontrollierten Niedersprüngen mit einer Punktlandung auf den Füßen sind entweder Niedersprungmatten oder Weichböden mit einer Auflage von Turnmatten zu verwenden. Ein Weichboden alleine reicht nicht aus, da die Gefahr des Umknickens dort besonders groß ist.
- Geräte sind grundsätzlich nur so einzusetzen, dass sie nicht beschädigt werden. Dies gilt insbesondere auch für Matten. Sie sollten deshalb möglichst nicht über das beim Tragen hinausgehende Maß gebogen oder geknickt werden.
- Der Lehrer muss die Geräteaufbauten vor dem Benutzen auf ihre Betriebssicherheit prüfen. Das kann auch mit den Schülern gemeinsam erfolgen, indem ein Team von „TÜV-Prüfern“ (immer gemeinsam mit dem Lehrer) gebildet wird.
- Sowohl zwischen mehreren Geräteaufbauten als auch zu den Hallenwänden muss ein ausreichend großer Sicherheitsabstand vorhanden sein.
- Der beste Schutz vor Unfällen ist eine gute Sicherheitserziehung der Kinder. Dazu gehört es, für die Schüler immer wieder genau kalkulierte, interessant und abwechslungsreich gestaltete Risikosituationen erlebbar zu machen. Um ein Sicherheitsbewusstsein bei Kindern zu entwickeln und zu fördern, sind eine gestärkte Selbstkompetenz und ein durch entsprechend erlebte Situationen entwickeltes Risikobewusstsein erforderlich. Als Leitsatz gilt: Mutig, aber nicht übermütig sein!

## Gruppenbildung – welche Möglichkeiten gibt es?

Für viele Kinder ist das traditionelle Wählen der Gruppen sehr frustrierend, da in der Regel immer die gleichen Kinder übrig bleiben. An dieser Stelle werden verschiedene Möglichkeiten der Gruppenbildung vorgestellt, die je nach Bedarf Nutzen finden können.

**Fangspiel mit Bändern:** Jedes Kind, das gefangen wurde, bekommt ein farbiges Parteiband und wird zum zusätzlichen Fänger. Entsprechend der gleichen Farben stehen am Ende des Spiels die Gruppen fest.

**Paarbildung durch „lange Leitung“:** Seilchen (halb so viele wie Kinder) werden sternförmig in die Mitte des Kreises gelegt. Jetzt soll sich jedes Kind ein Seilende greifen. Dadurch bilden sich automatisch Paare, da je zwei Kinder ein Seil festhalten.

# Einleitung

---

**Atomspiel:** Die Kinder bewegen sich zur Musik in der Halle. Bei Musikstopp müssen sich die Kinder anhand der vom Lehrer genannten Kriterien (gleiche Farbe der Hosen, gleiche Haarfarbe, Brillenträger, Kinder mit/ohne Turnschuhe ...) zusammenfinden. Nachdem verschiedene Versionen gespielt wurden, nennt der Lehrer zuletzt eine Zahl, die der gewünschten Mannschaftsgröße entspricht.

**Blocksystem:** Alle Kinder stellen sich im Block auf, zum Beispiel 5 Reihen mit je 5 Kindern. Auf Kommando des Lehrers drehen sich alle um eine Viertel-drehung nach links, wodurch neue Teams entstehen.

**Blind Date:** Entsprechend der Anzahl der zu bilden-den Mannschaften verlassen einige Kinder die Halle. Jetzt stellen sich die anderen Kinder nebeneinander auf. Die zuvor Hinausgeschickten sollen nun mit verbundenen Augen nacheinander ihre Mannschaften zu-sammenstellen. Dabei darf nicht gesprochen werden!

**Abgezählt auf den Platz:** Wenn der Lehrer die Kin-der zu viert, fünft ... abzählen möchte, dann sollten die Kinder direkt einen festgelegten Platz in der Halle einnehmen, um Vertauschungen jeglicher Art zu ver-meiden. Beispiel: eins an die Grundlinie, zwei an die Sprossenwand, drei ...

**Lostrommel:** Lose (Zahlen, Zeichen, Tiernamen ...) werden gezogen, wodurch sich Gruppen ergeben (siehe auch S. 15).

## Leistungsbewertung im Sportunterricht – was wird wie beurteilt?

„Jedes Kind turnt noch mal eben eine Hockwende vor und macht drei Sprünge in die Weitsprunganlage! Ich brauche noch Noten für das Zeugnis.“ Kurz vor der Zeug-nisausgabe spielt sich Ähnliches an vielen Schulen ab.

Diese Art der Notengebung ist weder sinnvoll noch zulässig. Eine ausschließliche Ausrichtung der Leis-tungsbeurteilung an messbaren Daten ist nicht statt-haft. Schülerleistungen müssen immer anhand vielfäl-tiger Beobachtungen ermittelt werden. Dazu gehören:

- messbare Daten
- Lernfortschritte
- Anstrengungsbereitschaft
- sportliches Verhalten

Besonders im Sport sind die individuellen Vorerfah-rungen der Mädchen und Jungen oft sehr unterschied-lich. Es ist sinnvoll, diese als Lernausgangssituation festzuhalten und sie bei der Beurteilung in Beziehung zum erreichten Entwicklungsstand zu bringen.

Neben der individuellen Leistungsentwicklung spielt das Verhalten in der Gruppe eine wichtige Rolle. Miteinander spielen zu können, Rücksichtnahme, Ko-operation, ein angemessener Umgang mit Siegen und Niederlagen sind Verhaltensweisen, die mit in die Be-urteilungen einfließen müssen.

Eine kontinuierliche Beobachtung der Schülerleistun-gen ist für eine angemessene Beurteilung angebracht. Es ist sinnvoll, sich für bestimmte Zeitabschnitte (z. B. die Unterrichtsblöcke jeweils zwischen den Ferien) No-tizen zu machen. Dafür hat sich ein Raster mit folgen-der Grobeinteilung bewährt (Vorlage siehe S. 12):

- Können
- Lernfortschritt
- Anstrengungsbereitschaft
- Sozialverhalten
- Besondere Bedingungen  
(Krankheiten, Allergien etc.)

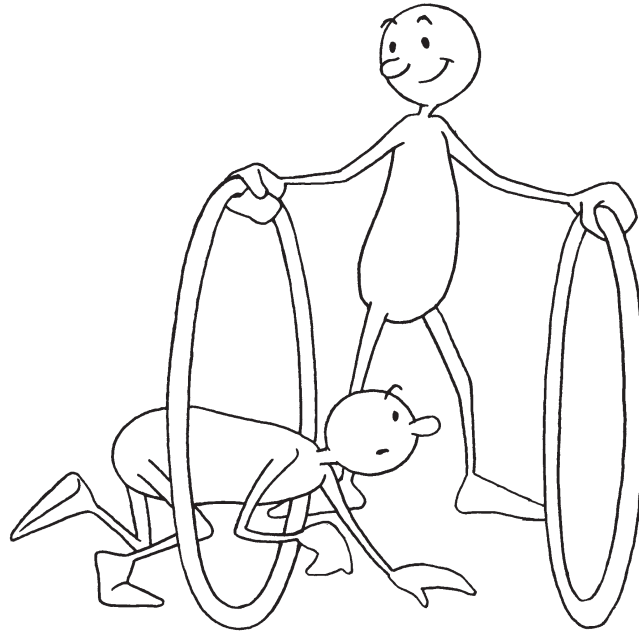
## Viel Spaß beim Sportunterrichten!

Im Zusatzmaterial befinden sich die Stationenkarten und weitere Materialien als veränderbare Word-Dateien. Passende Musik zu den Stundenbildern aus diesem Buch finden Sie auf den **Musik-CDs** (ISBN 978-3403-20072-7).

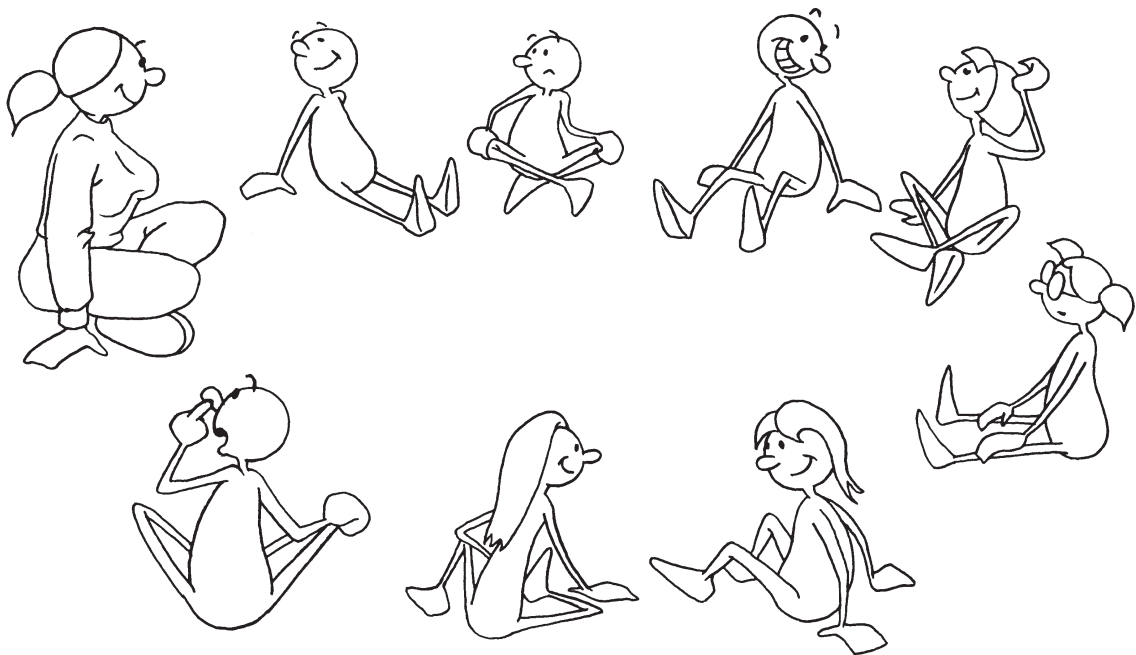


# Einleitung

Wendeschilder für den Stundenbeginn: „Freies Spiel“ und „Sitzkreis“



**Freies Spiel**

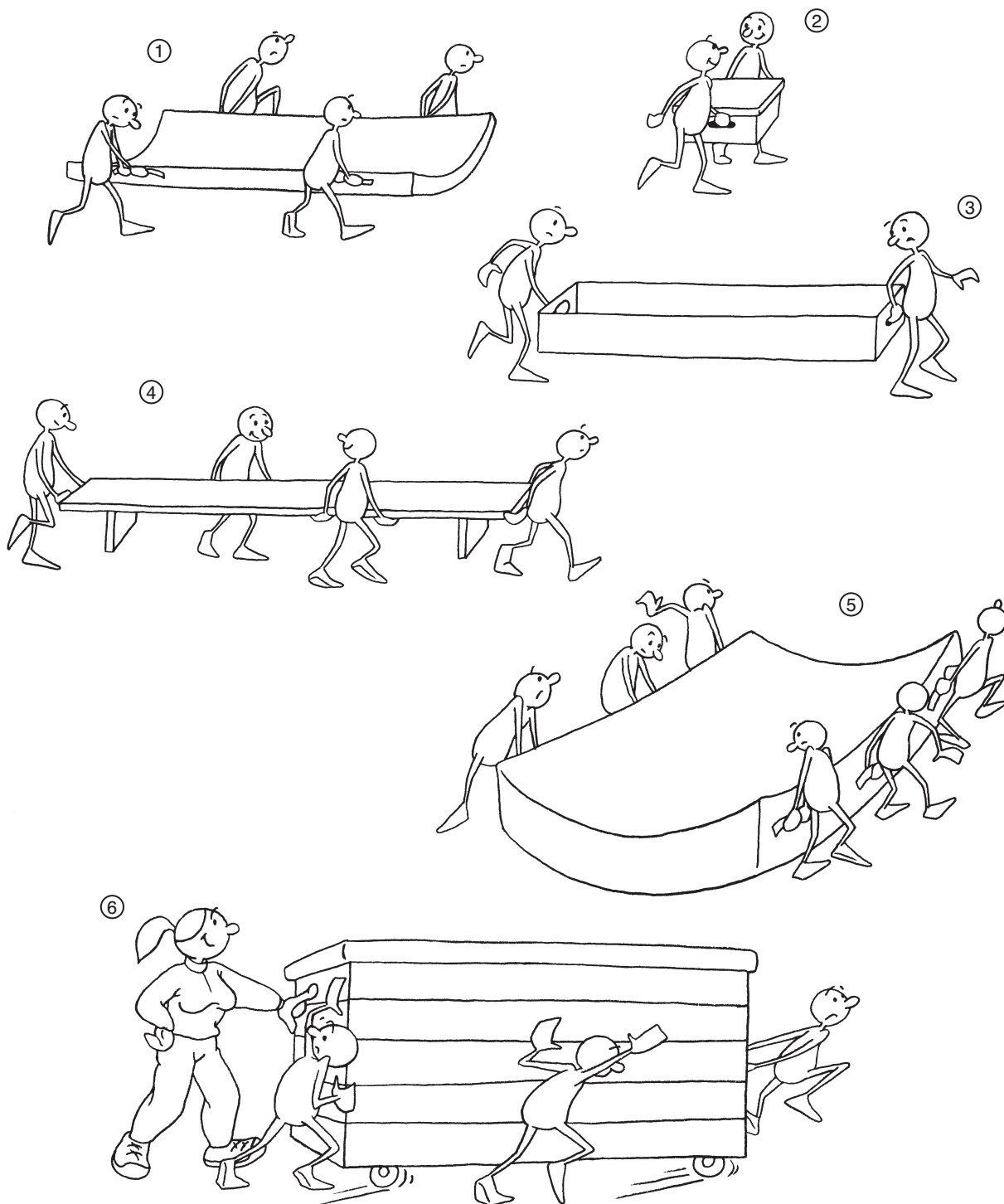


**Sitzkreis**

# Einleitung

## Sicherer Gerätetransport

- ① Matten (4 Kinder)
- ② Kleine Kästen (2 Kinder)
- ③ Kastenteile (2 Kinder)
- ④ Bänke (zunächst 6–8, später 4 Kinder)
- ⑤ Weichbodenmatte (6–8 Kinder, nur an den Laschen tragen, nicht über dem Kopf)
- ⑥ Alle Geräte mit Transportrollen (große Kästen, Stufenbarren, Mattenwagen, Sprossenwand etc.) sollten nur mithilfe des Lehrers aufgebaut werden.





# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

**Auszug aus:**

*Sport - 3./4. Klasse, Band 2*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)

