

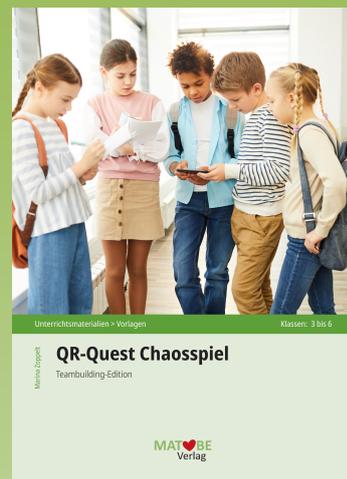
# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus: *QR-Quest Chaosspiel*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)



# QR-Quest

## die digitale Neuauflage des Chaosspiels in der Teambuilding Edition

### Vorteile:

- 36 abwechslungsreiche, moderne und unterhaltsame Aufgaben
- Stoppfelder mit kooperativen Übungen für das Teambuilding
- QR-Codes entlasten die Lehrkraft
- nur wenig Vorbereitung und Material nötig
- offline verfügbar
- für bis zu 7 Teams (mit je 4-6 Teammitgliedern)
- drinnen und draußen spielbar
- der Einsatz von Tablets motiviert Kinder
- unterschiedliche Startpunkte für die Gruppen entzerren die Suche nach den Karten
- perfekt für dein Klassenfest, euren Schullandheim-Aufenthalt oder die Schulübernachtung!

### Benötigtes Material:

- pro Team ein Tablet (mit QR-Code-Reader und der Möglichkeit zu fotografieren)
- ausgedruckter Spielplan
- 36 Nummernkarten
- pro Team eine Spielfigur
- 1 Würfel
- weißes Papier
- Stifte
- pro Team ein Radiergummi
- eine Belohnung für die Gewinner (z. B. Geheimstifte, Edelsteine, Erfüllen eines Spielwunsches)

### Durchführung:

- Die Nummernkarten werden vorab auf dem Gelände bzw. im Gebäude verteilt aufgehängt.
- Jedes Team erhält eine Spielfigur und stellt sie auf das farblich passende Feld.
- Die Teams würfeln alle einmal und rücken die entsprechende Würfelzahl vor.
- Nun suchen sie die Nummernkarte des Feldes, auf dem sie gelandet sind.
- Dort scannen sie den QR-Code, um ihre Aufgabe zu erfahren.
- Diese erledigen sie und zeigen der Lehrkraft das Ergebnis.
- Dann dürfen sie weiter würfeln.
- Welches Team als Erstes einmal den Spielplan umrundet hat und wieder bei seinem Startfeld ankommt, gewinnt.

# Übersicht über die Aufgaben - Teil 1

1	Stellt euch vor, ihr könntet euch alle in Tiere verwandeln. Welche Tiere wären das?
2	Wie alt seid ihr alle gemeinsam? Berechnet die Summe.
3	<b>Stopp! Überlegt euch im Team eine coole, heldenhafte Pose.</b>
4	Bastelt einen Papierflieger, der möglichst weit fliegt.
5	Einigt euch auf einen Witz. Tragt ihn eurer Lehrkraft vor.
6	Ordnet eure Schuhe nach der Größe und macht ein Foto davon.
7	Zählt gemeinsam in einer anderen Sprache bis 5. Es darf nicht Deutsch sein!
8	Bildet mit euren Fingern einen Stern und lasst eure Lehrkraft ein Foto davon machen.
9	<b>Stopp! Überlegt euch drei Emojis, die euer Team beschreiben. Zeichnet sie.</b>
10	Erfindet gemeinsam ein Gedicht zur aktuellen Jahreszeit und tragt es vor.
11	Jeder von euch sagt seinen Vornamen rückwärts auf.
12	<b>Stopp! Jeder von euch sucht zwei Dinge, die er/sie mit den anderen Teammitgliedern gemeinsam hat.</b>
13	Einigt euch auf ein besonders schönes Motiv und fotografiert es.
14	Findet etwas, wovon es mindestens 20 Stück auf einmal gibt, und macht ein Foto davon.
15	Einigt euch auf ein Märchen und spielt es als Rollenspiel. Kann eure Lehrkraft den Titel erraten?
16	Macht gemeinsam 25 Liegestützen vor eurer Lehrkraft. Besprecht zuvor, wer wie viele macht.
17	Findet etwas Teures und etwas Kostenloses und macht von beidem ein Foto.
18	<b>Stopp! Zeichnet eine Flagge für euer Team. Welche Farben, Formen und Symbole nutzt ihr?</b>



## Übersicht über die Aufgaben - Teil 2

19	Stellt euch vor, ihr trefft euch in 20 Jahren wieder. Welche Berufe habt ihr bis dahin?
20	Jeder von euch zeichnet mit geschlossenen Augen einen Elefanten.
21	Einigt euch auf einen Smiley und stellt ihn mit eurem Gesicht dar. Erkennt ihn eure Lehrkraft?
22	Ordnet euch alphabetisch nach euren Vornamen.
23	Macht gemeinsam Werbung für einen Radiergummi, so dass alle ihn kaufen wollen!
24	<b>Stopp! Malt ein Bild von eurem Team. Dabei zeichnet niemand sich selbst, sondern jeder ein anderes Kind aus dem Team.</b>
25	Werft einen Radiergummi einmal reihum. Er soll dabei nicht herunterfallen.
26	<b>Stopp! Überlegt euch einen Namen für euer Team.</b>
27	Übt einen Zungenbrecher und tragt ihn gemeinsam vor.
28	Stellt eurer Lehrkraft eine Frage, auf die sie keine Antwort weiß.
29	Einigt euch auf einen Beruf und stellt ihn pantomimisch dar. Kann eure Lehrkraft ihn erraten?
30	Findet etwas Altes und etwas Neues und macht von beidem ein Foto.
31	Macht gemeinsam 50 Kniebeugen vor eurer Lehrkraft. Besprecht zuvor, wer wie viele macht.
32	Überlegt euch drei Adjektive, die den heutigen Tag beschreiben, und schreibt sie auf.
33	<b>Stopp! Stellt euch vor, ihr könntet euch beamen. Besprecht im Team ein gemeinsames Ziel.</b>
34	Einigt euch auf ein Lied und singt es eurer Lehrkraft gemeinsam vor.
35	Findet drei blaue Sachen und fotografiert sie.
36	Gestaltet ein Mandala aus Naturmaterialien oder Gegenständen. Fotografiert es.



# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus: *QR-Quest Chaosspiel*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)

