

# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

**Auszug aus:**

*Kunstspiele & Co. ... durch die coole Kunstbrille*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)



# Inhalt

Vorwort	5
Aufgaben	6-57
⊙ Der Wurm im kleinen Apfel	6
⊙! Fliegenfängerkönig	7
⊙ Wer schießt das Tor zuerst?	8
!★ Kieselsteine legen	9
! Finde-mich-Spiel	10
⊙! Die fröhlichen Obstpiraten	11
!★ Käselöcher stopfen	12
⊙ Kistenbirnen 1	13
⊙! Kistenbirnen 2	14
!★ Auf der Spirallinie bleiben	15
⊙ Farbrennen	16
⊙ Kunst auf Raten	17
⊙! Buntstabspiel	18
⊙ Schlaubirne 1	19
⊙ Schlaubirne 2	20
! Luftbilder erraten	21
⊙! Rückenbilder	22
⊙! Versteckte Tiere im Kritzelbild	23
★ Schalstrickwettbewerb	24
⊙! Schneller Dinosaurier 1	25
★ Schneller Dinosaurier 2	26
⊙ Schneller Schmetterling 1	27
★ Schneller Schmetterling 2	28
⊙! Teiletierspiel	29
!★ Farbenspiel	30
!★ Steinewerkwettbewerb	31
!★ Legemeisterwettbewerb 1	32
!★ Legemeisterwettbewerb 2	33

# Inhalt

⊙	Schneller Puzzler 1	34
⊙	Schneller Puzzler 2	35
⊙	Kunstkleckse würfeln 1	36
!	Kunstkleckse würfeln 2	37
⊙	Dickes Goldei 1	38
!	Dickes Goldei 2	39
⊙	Paletti, Paletti 1	40
⊙	Paletti, Paletti 2	41
⊙	Paletti, Paletti 3	42
⊙	Obstsudoku 1	43
!★	Obstsudoku 2	44
⊙	Cooler Kunstsammler 1	45
⊙	Cooler Kunstsammler 2	46
⊙	Cooler Kunstsammler 3	47
!	Kartonspielautomat	48
⊙	Lino 1	49
!★	Lino 2	50
⊙	Farbhase mit blauen Augen 1	51
⊙!	Farbhase mit blauen Augen 2	52
!	Regatta 1	53
!	Regatta 2	54
!	Regatta 3	55
!	Bilderra 1	56
!	Bilderra 2	57
	Lösungen	58 - 62
	Autor	63



# Vorwort

*Kunstspiele & Co.* gehört zu der neuartigen Lehr- und lernstarken Reihe für den modernen Kunstunterricht, den fächerübergreifenden Unterricht, die Arbeitsgemeinschaften und Projekte der Grundschule und der außerschulischen Förderung. Sie umfasst folgende Bände:

*Kunsträtsel & Co.* - ... durch die coole Kunstbrille

*Kunstspiele & Co.* - ... durch die coole Kunstbrille

*Suchbilder & Co.* - ... durch die coole Kunstbrille

Gemäß der verpflichtenden Vorgaben für den Kunstunterricht werden im Kontext zu den Grund- und Erweiterungskompetenzen besonders die Wahrnehmungs-, Gestaltungs- und Kreativitätskompetenzen optimal, umfassend und nachhaltig gefördert. Zusätzlich werden die Aufmerksamkeits- und Konzentrationsfähigkeit geschärft.

*Kunstspiele & Co.* richtet den Blick auf abwechslungsreiche und motivierende Kunstspiele und Aufgaben aus der Erfahrungs- und Erlebniswelt der Schüler und Schülerinnen unter Berücksichtigung ihres Entwicklungsstandes - kurzum durch die coole Kunstbrille. Die beliebten Geschichten der Autorin Barbara Berger tragen dazu ebenfalls bei.

In *Kunstspiele & Co.* erleben die Schüler und Schülerinnen alle Arten der coolsten, neuesten und spannendsten Kunstspiele. Während des Spielens mit dem Partner oder der Gruppe wird hochmotiviert gelernt, entdeckt, verglichen, gerätselt, bezogen, überlegt, beurteilt, gelöst und letztendlich gezeichnet und gemalt und mehr. Der Erfolg ist garantiert!

Alle Aufgaben können als Haupt-, Neben- oder Ergänzungsthema einzeln oder als Reihen eingesetzt werden.

Mit verschiedenen Mitteln wird gearbeitet. Hauptarbeitsmittel sind Farbstifte (Bunt-, Filz- und Faserstifte) und Pinsel und Tuscharben.

Die Bearbeitung kann (fast) ohne Vorbereitungsaufwand erfolgen.

Der nützliche Niveau-Navigator definiert den Schwierigkeitsgrad:

⊙ *Grundniveau*

! *Mittleres Niveau*

★ *Erweitertes Niveau*

Viel Erfolg und Spaß mit *Kunstspiele & Co.* wünschen der Kohl-Verlag und

**Eckhard Berger**

Tipp:

*Das große Suchbuch (Kohl-Verlag)*

*Wahrnehmen, sich konzentrieren, zeichnen und malen (Kohl-Verlag)*

Mehr Informationen: [www.kohlverlag.de](http://www.kohlverlag.de) und [www.teamberger.de](http://www.teamberger.de)



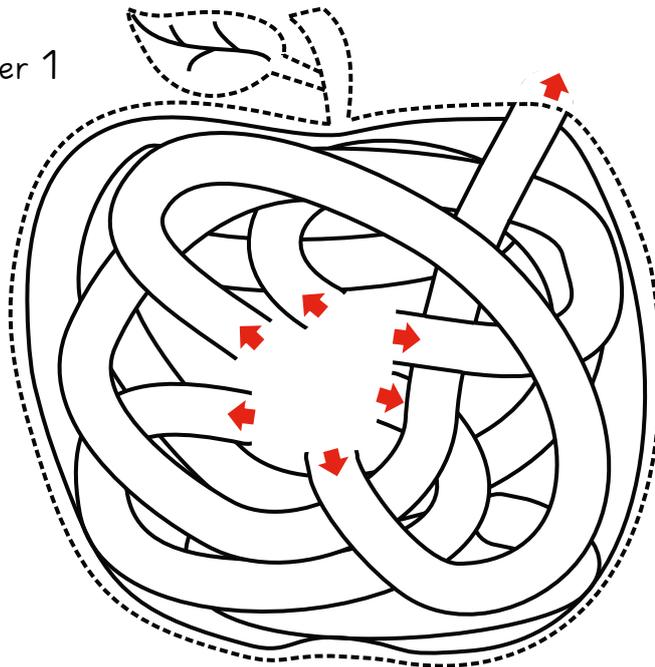
# Der Wurm im kleinen Apfel



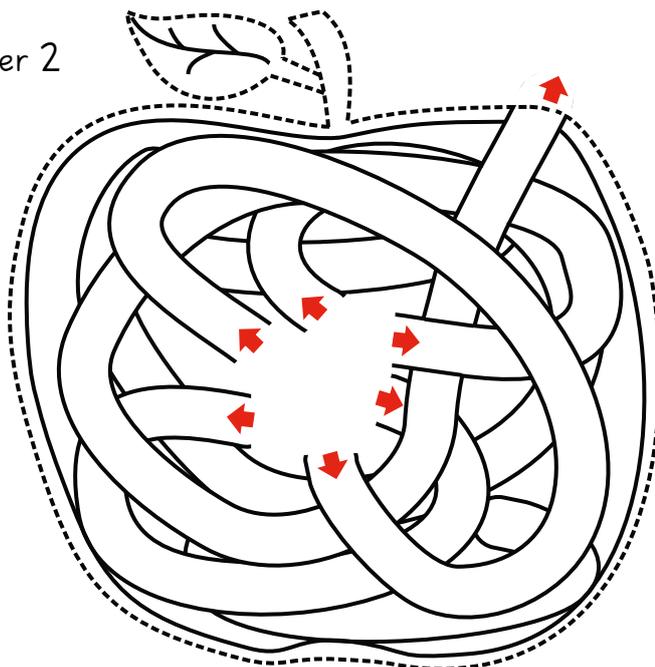
**Aufgabe 1:** Zwei Spieler schneiden sich einen Apfel aus. Beide versuchen zuerst den Weg des Wurms von der Apfelmitte nach draußen zu finden. Derjenige, der den Weg richtig einzeichnet und den Wurm deutlich zeichnet, ist der Sieger.

**Aufgabe 2:** Danach malen beide Teilnehmer den Wurm, den Stängel, das Blatt und die Apfelschale an.

Spieler 1



Spieler 2



# Kunstspiele & Co.

## ... durch die coole Kunstbrille

1. Digitalauflage 2024

© Kohl-Verlag, Kerpen 2024  
Alle Rechte vorbehalten.

Idee und Text: Eckhard Berger  
Umschlagbild: Login & 2rogan - AdobeStock.com  
Redaktion: Kohl-Verlag  
Grafik & Satz: Eckhard Berger und Kohl-Verlag  
Fotos: Archiv teamberger und Barbara Berger

**Bestell-Nr. P13 112**

**ISBN: 978-3-98841-668-1**

### Bildquellen © adobestock.com

S. 2: © Africa Studio; S. 6- 62: © Login; S. 10: © Rawpixel.com; S. 11: © Vector Tradition; S. 12: © Yeti Studio; S. 22: © vectorfusionart; S. 56: © Wolfilser, Дарья Ералева, js-photo, S. 57: © Image'in, Masyanya, Equatore, Muh;

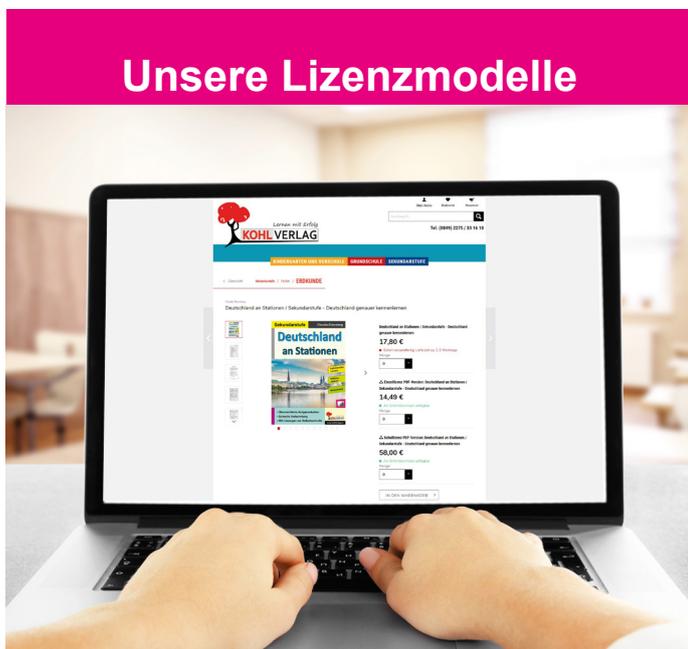
© Kohl-Verlag, Kerpen 2024. Alle Rechte vorbehalten.

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt und unterliegen dem deutschen Urheberrecht. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages (§ 52 a UrhG). Weder das Werk als Ganzes noch seine Teile dürfen ohne Einwilligung des Verlages an Dritte weitergeleitet, in ein Netzwerk wie Internet oder Intranet eingestellt oder öffentlich zugänglich gemacht werden. Dies gilt auch bei einer entsprechenden Nutzung in Schulen, Hochschulen, Universitäten, Seminaren und sonstigen Einrichtungen für Lehr- und Unterrichtszwecke. Der Erwerber dieses Werkes in PDF-Format ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den Gebrauch und den Einsatz zur Verwendung im eigenen Unterricht wie folgt zu nutzen:

- Die einzelnen Seiten des Werkes dürfen als Arbeitsblätter oder Folien lediglich in Klassenstärke vervielfältigt werden zur Verwendung im Einsatz des selbst gehaltenen Unterrichts.
- Einzelne Arbeitsblätter dürfen Schülern für Referate zur Verfügung gestellt und im eigenen Unterricht zu Vortragszwecken verwendet werden.
- Während des eigenen Unterrichts gemeinsam mit den Schülern mit verschiedenen Medien, z.B. am Computer, Tablet via Beamer, Whiteboard o.a. das Werk in nicht veränderter PDF-Form zu zeigen bzw. zu erarbeiten.

Jeder weitere kommerzielle Gebrauch oder die Weitergabe an Dritte, auch an andere Lehrpersonen oder pädagogische Fachkräfte mit eigenem Unterrichts- bzw. Lehr-auftrag ist nicht gestattet. Jede Verwertung außerhalb des eigenen Unterrichts und der Grenzen des Urheberrechts bedarf der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages. Der Kohl-Verlag übernimmt keine Verantwortung für die Inhalte externer Links oder fremder Homepages. Jegliche Haftung für direkte oder indirekte Schäden aus Informationen dieser Quellen wird nicht übernommen.

Kohl-Verlag, Kerpen 2024



### Der vorliegende Band ist eine PDF-Einzellizenz

Sie wollen unsere Kopiervorlagen auch digital nutzen? Kein Problem – fast das gesamte KOHL-Sortiment ist auch sofort als PDF-Download erhältlich! Wir haben verschiedene Lizenzmodelle zur Auswahl:



	Print-Version	PDF-Einzellizenz	PDF-Schullizenz	Kombipaket Print & PDF-Einzellizenz	Kombipaket Print & PDF-Schullizenz
Unbefristete Nutzung der Materialien	X	X	X	X	X
Vervielfältigung, Weitergabe und Einsatz der Materialien im eigenen Unterricht	X	X	X	X	X
Nutzung der Materialien durch alle Lehrkräfte des Kollegiums an der lizenzierten Schule			X		X
Einstellen des Materials im Intranet oder Schulserver der Institution			X		X

Die erweiterten Lizenzmodelle zu diesem Titel sind jederzeit im Online-Shop unter [www.kohlverlag.de](http://www.kohlverlag.de) erhältlich.

# SCHOOL-SCOUT.DE



Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Kunstspiele & Co. ... durch die coole Kunstbrille*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)

