

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

*Lernspiel Buchstabenterzett ... spielerisch auf
Entdeckungsreise*

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de



Lehrerinformation

Der Begriff, der erraten werden muss, setzt sich aus zwei Wörtern zusammen bei denen 3 gleiche Buchstaben aufeinandertreffen.

Ziel des Spiels Lernen, Üben und Festigen von Wortverbindungen, bei denen 3 gleiche Buchstaben zusammentreffen. Erweiterung des Wortschatzes / Förderung des langsamen und sinnerfassenden Lesens.

Regel Treffen beim Zusammensetzen zweier Wörter **3 gleiche Buchstaben** aufeinander, **darf keiner** von ihnen **wegfallen**.

Ausnahme: „dennoch“, „Drittel“ und „Mittag“

Enthalten sind drei voneinander unabhängige Spielformen

Terzett-Domino Zusammenlegen von zwei Wortstreifen zu einem neuen Wort

Terzett-Memo Zwei unterschiedliche Memo-Spiele. Zusammenfinden von zwei Teilen zu einem neuen Begriff in einer der drei Optionen:
Wort und Wort / Bild und Wort / Wort und Bild

Terzett-Rätsel Erraten von Begriffen durch Umschreibungen und Rätsel

48 Karten (leicht) bzw. 48 Karten (schwer)

... mit Umschreibungen und Rätseln in zwei Differenzierungsstufen. Die Zuordnung der Karten erfolgt durch die Zahl hinter dem Lösungswort, die der Zahl auf den Plänen entspricht.

Pläne

... zwei Pläne, in die die Spieler jeweils 24 Begriffe der Karten mit einem wasserlöslichen Stift eintragen können, gekennzeichnet sind die Pläne mit Plan 1 bzw. Plan 2.

Vorbereitung

- **Dominobogen** (S. 5 *einseitig*) ausdrucken, laminieren und die Streifen an den durchgezogenen Linien ausschneiden.
- **Memo-Bögen** (S. 9 + 13 *beidseitig*) ausdrucken, laminieren und die Karten an den Linien ausschneiden.
- **Umschreibungs- und Rätselkarten** (S. 17-22 sowie S. 25-30 *beidseitig*) ausdrucken, laminieren und an den Linien ausschneiden.
- **Buchstabenterzett-Pläne** (S. 31 + 33 *einseitig*) ausdrucken und laminieren

Spielanleitung **Terzett-Domino**

Anzahl der Spieler: 3
Benötigtes Material: 30 Wortstreifen

Ziel des Spiels:

Die Kartenstreifen müssen so angelegt werden, dass ein neues sinnvolles Wort mit 3 gleichen Buchstaben entsteht.

Beispiel: Streifen 1 Streifen 2

sattel	Klemm	mappe	Kunststoff
--------	-------	-------	------------

Spielbeschreibung:

- Legt die Streifen mit der Schrift nach oben auf den Tisch.
- Jeder Mitspieler nimmt sich 10 beliebige Streifen.
- Derjenige, der als letzter im Jahr Geburtstag hat, legt die erste Karte in die Mitte.
- Nur der Mitspieler, der das passende Gegenstück für das rechte Kartenteil besitzt, legt es an. Beachtet dabei auch die Anfangsbuchstaben!
- Dies wird solange fortgeführt bis einer der Mitspieler alle seine Karten angelegt hat. Er ist dann auch der Gewinner des Spiels.
- **ACHTUNG:** Bleiben Kärtchen übrig, habt ihr einige Wörter falsch zusammengesetzt.

Viel Spaß beim Spielen!

© bei Bernadette Krüger

Lernspiel Buchstabenterzett für die Klassen 5/6

1. Digitalauflage 2024

© Kohl-Verlag, Kerpen 2024
Alle Rechte vorbehalten.

Inhalt: Bernadette Krüger
Coverbilder: © kankhem, ylivdesign & sudowoodo – AdobeStock.com
Redaktion: Kohl-Verlag
Grafik & Satz: Kohl-Verlag

Bestell-Nr. P16 510

ISBN: 978-3-98841-195-2

© Kohl-Verlag, Kerpen 2024. Alle Rechte vorbehalten.

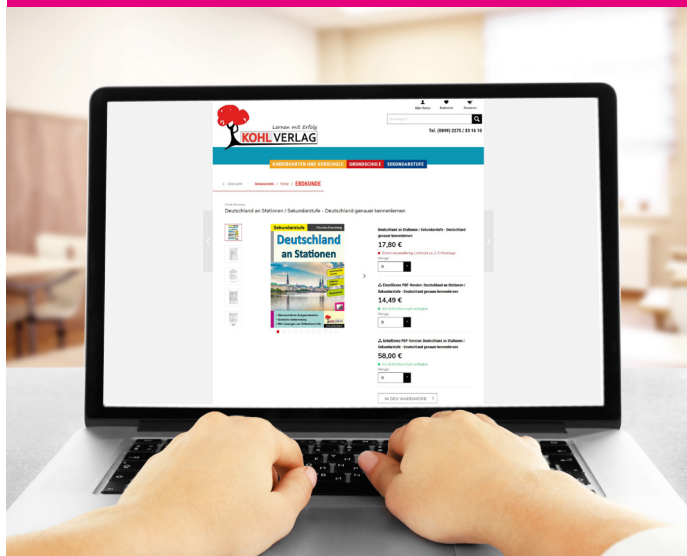
Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt und unterliegen dem deutschen Urheberrecht. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages (§ 52 a UrhG). Weder das Werk als Ganzes noch seine Teile dürfen ohne Einwilligung des Verlages an Dritte weitergeleitet, in ein Netzwerk wie Internet oder Intranet eingestellt oder öffentlich zugänglich gemacht werden. Dies gilt auch bei einer entsprechenden Nutzung in Schulen, Hochschulen, Universitäten, Seminaren und sonstigen Einrichtungen für Lehr- und Unterrichtszwecke. Der Erwerber dieses Werkes in PDF-Format ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den Gebrauch und den Einsatz zur Verwendung im eigenen Unterricht wie folgt zu nutzen:

- Die einzelnen Seiten des Werkes dürfen als Arbeitsblätter oder Folien lediglich in Klassenstärke vervielfältigt werden zur Verwendung im Einsatz des selbst gehaltenen Unterrichts.
- Einzelne Arbeitsblätter dürfen Schülern für Referate zur Verfügung gestellt und im eigenen Unterricht zu Vortragszwecken verwendet werden.
- Während des eigenen Unterrichts gemeinsam mit den Schülern mit verschiedenen Medien, z.B. am Computer, Tablet via Beamer, Whiteboard o.a. das Werk in nicht veränderter PDF-Form zu zeigen bzw. zu erarbeiten.

Jeder weitere kommerzielle Gebrauch oder die Weitergabe an Dritte, auch an andere Lehrpersonen oder pädagogische Fachkräfte mit eigenem Unterrichts- bzw. Lehrauftrag ist nicht gestattet. Jede Verwertung außerhalb des eigenen Unterrichts und der Grenzen des Urheberrechts bedarf der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages. Der Kohl-Verlag übernimmt keine Verantwortung für die Inhalte externer Links oder fremder Homepages. Jegliche Haftung für direkte oder indirekte Schäden aus Informationen dieser Quellen wird nicht übernommen.

Kohl-Verlag, Kerpen 2023

Unsere Lizenzmodelle



Der vorliegende Band ist eine PDF-Einzellizenz

Sie wollen unsere Kopiervorlagen auch digital nutzen? Kein Problem – fast das gesamte KOHL-Sortiment ist auch sofort als PDF-Download erhältlich! Wir haben verschiedene Lizenzmodelle zur Auswahl:



	Print-Version	PDF-Einzellizenz	PDF-Schullizenz	Kombipaket Print & PDF-Einzellizenz	Kombipaket Print & PDF-Schullizenz
Unbefristete Nutzung der Materialien	X	X	X	X	X
Vervielfältigung, Weitergabe und Einsatz der Materialien im eigenen Unterricht	X	X	X	X	X
Nutzung der Materialien durch alle Lehrkräfte des Kollegiums an der lizenzierten Schule			X		X
Einstellen des Materials im Intranet oder Schulserver der Institution			X		X

Die erweiterten Lizenzmodelle zu diesem Titel sind jederzeit im Online-Shop unter www.kohlverlag.de erhältlich.

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

*Lernspiel Buchstabenterzett ... spielerisch auf
Entdeckungsreise*

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

