

SCHOOL-SCOUT.DE

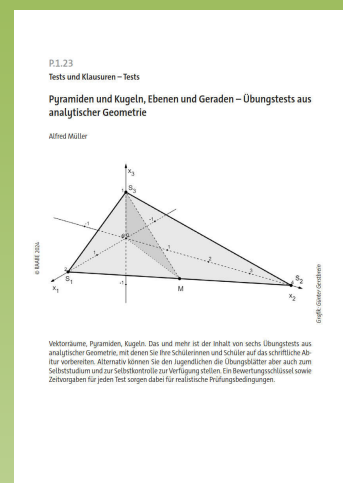
Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Pyramiden und Kugeln, Ebenen und Geraden

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de



M 2 Dreieck, Viereck und quadratische Pyramide



1. In einem kartesischen Koordinatensystem sind die Punkte $A(0|5|3)$, $B(0|0|b > 0)$, $C(4|0|0)$, $P(6|5|-1,5)$ und $S(11|2,5|13,5)$ sowie die Ebene $F: 3x_1 - 30x_2 + 4x_3 - 12 = 0$ gegeben.
 - a) Bestimmen Sie den Schnittpunkt D sowie den Schnittwinkel δ der Geraden $g = AP$ mit der x_1x_2 -Koordinatenebene. In welchem Verhältnis τ teilt der Punkt P die Strecke $[AD]$? Geben Sie in einer maßstäblichen Skizze die Lage der drei Punkte A , D und P an. [7 BE]
 - b) Berechnen Sie $b > 0$ so, dass das Dreieck ABC rechtwinklig im Punkt B ist. Bestimmen Sie dann die Fläche $A_{\triangle ABC}$ des entstandenen Dreiecks ABC . [4 BE]
2. Nun sei $b = 3$.
 - a) Die Punkte A , B und C bestimmen eine Ebene E . Geben Sie eine Gleichung von E in Normalenform an. Welche besondere Lage hat die Ebene E im Koordinatensystem? [4 BE]
 - b) Zeigen Sie, dass der Punkt D aus Teilaufgabe 1a) auch durch Spiegelung des Punktes B an der Mitte M der Strecke $[AC]$ gewonnen werden kann. Was folgt daraus über die Lage des Punktes D und über das Viereck $ABCD$? Berechnen Sie dann die Fläche A_2 des Vierecks $ABCD$. [5 BE]
 - c) Zeichnen Sie das Viereck $ABCD$ und den Punkt P in ein räumliches Koordinatensystem. Welche besondere Lage hat die Gerade g aus Teilaufgabe 1a)? [4 BE]
 - d) Bestimmen Sie eine Gleichung der Schnittgeraden s der Ebenen E und F sowie deren spitzen Schnittwinkel φ . [4 BE]
 - e) Zeigen Sie, dass der Punkt S in der Ebene F liegt. Berechnen Sie dann den Schnittpunkt L des Lotes vom Punkt S auf die Ebene E sowie die Länge des Lotes $|\overline{SL}|$. [4 BE]
 - f) Die Punkte A , B , C , D und S bilden eine Pyramide $ABCDS$. Berechnen Sie dann das Volumen der Pyramide auf zwei verschiedene Arten sowie ihre Oberfläche. Wie groß sind die Winkel α bzw. β der Seitenkanten bzw. Seitenflächen mit der Grundfläche $ABCD$? [8 BE]

Arbeitszeit: 50 Minuten

Gesamt: [40 BE]

$$\text{Gerade BM: } \vec{x} = \begin{pmatrix} -3 \\ -8 \\ 1 \end{pmatrix} + \rho \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$$

D in BM:

$$1. \quad 1 = -3 + 5\rho$$

$$2. \quad -2a = -8 + 2\rho$$

$$3. \quad a + 1 = 1 + 4\rho$$

$$\text{aus 1.: } \rho = \frac{4}{5}$$

$$\text{in 2.: } -2a = -8 + \frac{8}{5} \Rightarrow 2a = \frac{32}{5} \Rightarrow a = \frac{16}{5}$$

$$\text{in 3.: } \frac{16}{5} + 1 = 1 + \frac{16}{5} \text{ w.A.}$$

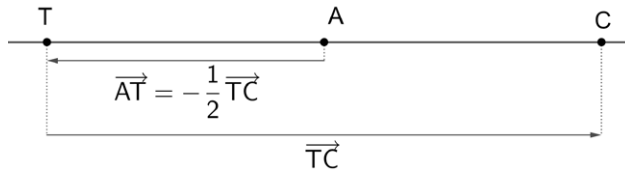
$$\Rightarrow a = \frac{16}{5} = 3,2$$

e) Teilpunkt T der Strecke $[AC]$ mit dem Verhältnis $\tau = -\frac{1}{2}$:

$$\vec{AT} = -\frac{1}{2} \cdot \vec{TC}$$

$$\left. \begin{array}{l} 1. \quad t_1 = -\frac{1}{2}(4 - t_1) \Rightarrow t_1 = -4 \\ 2. \quad t_2 + 8 = -\frac{1}{2}(-4 - t_2) \Rightarrow t_2 = -12 \\ 3. \quad t_3 - 4 = -\frac{1}{2}(6 - t_3) \Rightarrow t_3 = 2 \end{array} \right\} \Rightarrow T(-4 | -12 | 2)$$

Lage der drei Punkte:



Grafik: Günter Gerstbrein

vektoriell mithilfe des Spatprodukts:

$$V_{\text{Pyr}} = \frac{1}{3} |(\overline{AB} \times \overline{AD}) \circ \overline{AS}| = \frac{1}{3} \left| \begin{pmatrix} 15 \\ 0 \\ 20 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 11 \\ -2,5 \\ 10,5 \end{pmatrix} \right| = \frac{1}{3} \cdot (165 + 210) = \frac{1}{3} \cdot 375 = 125 \text{ VE}$$

Oberfläche der Pyramide:

Die Oberfläche der Pyramide besteht aus der quadratischen Grundfläche und vier gleich großen Dreiecksflächen.

$$\begin{aligned} A_{\Delta \text{ABS}} &= \frac{1}{2} |\overline{AB} \times \overline{AS}| = \frac{1}{2} \left| \begin{pmatrix} 0 \\ -5 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 11 \\ -2,5 \\ 10,5 \end{pmatrix} \right| = \frac{1}{2} \left| \begin{pmatrix} -52,5 \\ 0 \\ 55 \end{pmatrix} \right| = \frac{1}{2} \cdot \frac{5}{2} \left| \begin{pmatrix} -21 \\ 0 \\ 22 \end{pmatrix} \right| \\ &= \frac{5}{4} \sqrt{925} = \frac{25}{4} \sqrt{37} \text{ FE} \\ \Rightarrow O_{\text{Pyr}} &= 25 + 4 \cdot \frac{25}{4} \sqrt{37} = 25 + 25\sqrt{37} = 25 \cdot (1 + \sqrt{37}) \approx 177,07 \text{ FE} \end{aligned}$$

Winkel α zwischen Seitenkante und Grundfläche:

$$\cos \alpha = \frac{\begin{pmatrix} 11 \\ -2,5 \\ 10,5 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 4 \\ -5 \\ -3 \end{pmatrix}}{\sqrt{237,5} \cdot \sqrt{50}} = \frac{44 + 12,5 - 31,5}{\sqrt{237,5} \cdot 5\sqrt{2}} = \frac{25}{5\sqrt{475}} = \frac{5}{5\sqrt{19}} = \frac{1}{\sqrt{19}} \Rightarrow \alpha = 76,74^\circ$$

Winkel β zwischen Seitenfläche und Grundfläche:

Der gesuchte Winkel β wird im rechtwinkligen Dreieck M_1MS elementargeometrisch berechnet. Da die quadratische Grundfläche eine Seitenlänge von 5 LE hat, ist $\overline{M_1M} = 2,5 \text{ LE}$. Die Lothöhe $\overline{MS} = 15 \text{ LE}$ wurde in Aufgabe 2e) bestimmt.

Damit gilt:

$$\tan \beta = \frac{15}{2,5} = 6 \Rightarrow \beta = 80,54^\circ$$

Alternativ:

Wenn erkannt wird, dass der Punkt S in der Ebene F liegt, folgt daraus, dass der gesuchte Winkel β dem in Aufgabe 2d) berechneten spitzen Winkel zwischen den beiden Ebenen entspricht, da die Grundfläche ABCD in der Ebene E und die Dreiecksfläche BCS in der Ebene F liegt.

Ein Normalenvektor der Ebene E_2 wird mithilfe des Vektorprodukts der beiden Richtungsvektoren bestimmt. Es gilt:

$$\vec{n}_{E_2} = \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ -3 \\ -3 \end{pmatrix} = -1 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix}$$

$$E_2: \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} \circ \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} = 6 + 3 + 9 = 18 \Rightarrow E_2: 2x_1 + 3x_2 + 3x_3 - 18 = 0$$

c) Schnittpunkte der Ebene E_2 mit den Koordinatenachsen:

$$x_1\text{-Achse: } x_2 = x_3 = 0: x_1 = 9 \Rightarrow S_1(9|0|0)$$

$$x_2\text{-Achse: } x_1 = x_3 = 0: x_2 = 6 \Rightarrow S_2(0|6|0)$$

$$x_3\text{-Achse: } x_1 = x_2 = 0: x_3 = 6 \Rightarrow S_3(0|0|6)$$

Beachten Sie: Die Pyramide $S_1S_2S_3O$ setzt sich aus vier Dreiecken zusammen, von denen drei rechtwinklige Dreiecke sind.

Volumen:

elementargeometrisch:

$$V_{\text{Pyr}} = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} \cdot |\overline{OS_1}| \cdot |\overline{OS_2}| \cdot |\overline{OS_3}| = \frac{1}{6} \cdot 9 \cdot 6 \cdot 6 = 54 \text{ VE}$$

vektoriell mithilfe des Spatprodukts:

$$V_{\text{Pyr}} = \frac{1}{6} \left| \left(\overline{OS_1} \times \overline{OS_2} \right) \circ \overline{OS_3} \right| = \frac{1}{6} \left| \left[\begin{pmatrix} 9 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix} \right] \circ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix} \right| = \frac{1}{6} \left| \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 54 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix} \right| = 54 \text{ VE}$$

Oberfläche:

$$A_{\Delta OS_1S_2} = \frac{1}{2} \cdot |\overline{OS_1}| \cdot |\overline{OS_2}| = \frac{1}{2} \cdot 9 \cdot 6 = 27 \text{ FE}$$

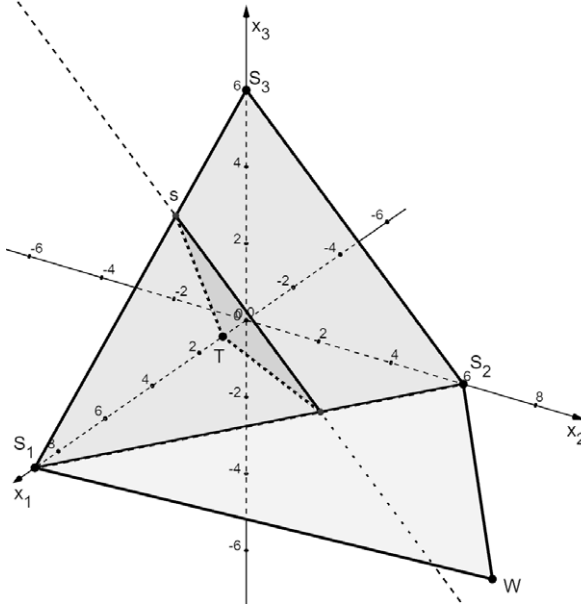
$$A_{\Delta OS_1S_3} = \frac{1}{2} \cdot |\overline{OS_1}| \cdot |\overline{OS_3}| = \frac{1}{2} \cdot 9 \cdot 6 = 27 \text{ FE}$$

$$A_{\Delta OS_2S_3} = \frac{1}{2} \cdot |\overline{OS_2}| \cdot |\overline{OS_3}| = \frac{1}{2} \cdot 6 \cdot 6 = 18 \text{ FE}$$

$$A_{\Delta S_1S_2S_3} = \frac{1}{2} \left| \overline{S_1S_2} \times \overline{S_1S_3} \right| = \frac{1}{2} \left| \begin{pmatrix} -9 \\ 6 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -9 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix} \right| = \frac{1}{2} \left| \begin{pmatrix} 36 \\ 54 \\ 54 \end{pmatrix} \right| = \frac{18}{2} \left| \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} \right| = 9\sqrt{22} \approx 42,21 \text{ FE}$$

$$\Rightarrow O_{\text{Pyr}} = 27 + 27 + 18 + 9\sqrt{22} \approx 114,21 \text{ FE}$$

d) Pyramide im Koordinatensystem:



Grafik: Günter Gerstbrein

e) Schnittgerade s zwischen den Ebenen E_1 und E_2 :

$$1. 2x_1 - x_2 - x_3 - 2 = 0$$

$$2. 2x_1 + 3x_2 + 3x_3 - 18 = 0$$

$$x_2 = 0 \wedge 1. - 2.: -4x_3 + 16 = 0 \Rightarrow x_3 = 4 \wedge x_1 = 3 \Rightarrow T_1(3|0|4)$$

$$x_3 = 0 \wedge 1. - 2.: -4x_2 + 16 = 0 \Rightarrow x_2 = 4 \wedge x_1 = 3 \Rightarrow T_2(3|4|0)$$

$$s = T_1 T_2 : \vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} + \rho \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} + \rho \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Die Gerade s liegt in der Ebene $x_1 = 3$, d. h. sie liegt in einer Parallelebene zur x_2x_3 -Ebene.

Schnittwinkel φ :

$$\cos \varphi = \frac{|\vec{n}_{E_1} \circ \vec{n}_{E_2}|}{|\vec{n}_{E_1}| \cdot |\vec{n}_{E_2}|} = \frac{\left| \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix} \right|}{\sqrt{6} \cdot \sqrt{22}} = \frac{|4 - 3 - 3|}{\sqrt{132}} = \frac{2}{2\sqrt{33}} = \frac{1}{\sqrt{33}} \Rightarrow \varphi = 79,98^\circ$$

- b) Der Mittelpunkt R liegt für $\mu = 1$ auch auf der Geraden h, d. h. die Gerade h schneidet den Kreis in einem Durchmesser. Die Sehne hat damit folgende Länge d:

$$d = 2\rho = 8\sqrt{2} \approx 11,31 \text{ LE.}$$

$$c) \quad \vec{t}_a: \vec{x} = \begin{pmatrix} 7 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + v \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ a \\ a \end{pmatrix}, \quad K: \left[\vec{x} - \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -7 \end{pmatrix} \right]^2 = 81$$

\vec{t}_a ist eine Tangente an die Kugel K, wenn es genau einen gemeinsamen Punkt gibt.

$$\vec{t}_a \text{ in } K: (6+v)^2 + (-3+av)^2 + (6+av)^2 = 81$$

$$36 + 12v + v^2 + 9 - 6av + a^2v^2 + 36 + 12av + a^2v^2 - 81 = 0$$

$$v^2(2a^2 + 1) + v(12 + 6a) = 0$$

$$v[(2a^2 + 1)v + (12 + 6a)] = 0 \Rightarrow v = 0 \vee v = \frac{12 + 6a}{2a^2 + 1}$$

Da zur Berührung eine doppelte Nullstelle vorliegen muss, muss auch die zweite Lösung den Wert 0 haben. Das ist für $12 + 6a = 0 \Rightarrow a = -2$ der Fall.

Aufgabe 3

$$m: \vec{x} = \begin{pmatrix} 9 \\ -7 \\ 3 \end{pmatrix} + \tau \cdot \begin{pmatrix} 8 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

- a) Schnittwinkel φ und Schnittpunkt Q zwischen der Geraden m und der Ebene E:
Der gesuchte Winkel φ ist derjenige Winkel, der den spitzen Winkel zwischen dem Normalenvektor der Ebene E und dem Richtungsvektor der Geraden m zu 90° ergänzt.

$$\cos(90^\circ - \varphi) = \sin\varphi = \frac{\begin{pmatrix} 6 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} \circ \begin{pmatrix} 8 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}}{7 \cdot \sqrt{66}} = \frac{48 - 2 + 3}{7\sqrt{66}} = \frac{49}{7\sqrt{66}} = \frac{7}{\sqrt{66}} \Rightarrow \varphi = 59,50^\circ$$

Schnittpunkt Q:

m in E:

$$54 + 48\tau + 14 - 2\tau + 9 + 3\tau - 28 = 0$$

$$49\tau = -49 \Rightarrow \tau = -1 \Rightarrow Q(1 | -8 | 2)$$

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Pyramiden und Kugeln, Ebenen und Geraden

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

